

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**ANALISIS SENTIMEN ULASAN *GAME APEX LEGENDS* PADA *STEAM*  
MENGUNAKAN *NAÏVE BAYES CLASSIFIER***

Diajukan sebagai Pedoman Pelaksanaan Penelitian Tugas Akhir  
pada Jurusan Informatika  
Fakultas Teknik Universitas Jenderal Soedirman



**Disusun oleh:**

**BARIQ JAUHAR RIZQULLAH**

**H1D019055**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN  
TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN**

**PURWOKERTO**

**JURUSAN INFORMATIKA**

**2024**