

BAB VII PENUTUP

7.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang diperoleh dari pengolahan data terkait permasalahan knapsack pada logistik pendakian, metode *greedy by density* dari algoritma *greedy* dapat menyelesaikan permasalahan *knapsack* pada pemenuhan logistik pendaki berdasarkan kebutuhan-kebutuhan yang dibutuhkan oleh pendaki dan juga disesuaikan dengan batasan yang ada. Pemilihan *greedy by density* pada pemilihan logistik pendakian ini sangat membantu, dikarenakan pada proses perhitungannya tidak hanya berfokus pada pemaksimalan perolehan kalori saja namun juga mempertimbangkan salah satu konstrain yang ada, yakni kapasitas berat yang terbatas pada ransel. Pemilihan *greedy by density* pada pemilihan logistik pendakian ini sangat membantu, dikarenakan pada proses perhitungannya tidak hanya berfokus pada pemaksimalan perolehan kalori saja namun juga mempertimbangkan salah satu konstrain yang ada, yakni kapasitas berat yang terbatas pada ransel. Dari hasil akhir dapat terlihat bahwa daftar logistik akhir masing-masing narasumber telah memenuhi seluruh batasan atau konstrain yang ada seperti batasan beban yang dapat ditampung oleh ransel, batasan kebutuhan kalori yang harus dipenuhi, dan volume maksimal yang dapat ditampung oleh ransel dalam menampung seluruh logistik, mulai dari peralatan hingga kebutuhan makanan dan minuman pendaki.

7.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diperoleh, terdapat saran yang bisa diberikan pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Saran bagi penelitian selanjutnya yakni dapat menggunakan metode penyelesaian knapsack problem yang lain untuk membandingkan hasil yang paling optimum,
2. Saran bagi pendaki yakni untuk dapat mempertimbangkan setiap logistik yang akan dipilih sesuai kebutuhan dan kapasitas wadah atau ransel yang dipakai.

