

SKRIPSI

**PENGARUH *GAME ONLINE*, MANAJEMEN WAKTU DAN
LINGKUNGAN TEMAN SEBAYA TERHADAP PROKRASTINASI
AKADEMIK PESERTA DIDIK SMA NEGERI 4 PURWOKERTO**



Oleh:

FRESILIYA

NIM C1L020019

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN
TEKNOLOGI**

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN EKONOMI

2024