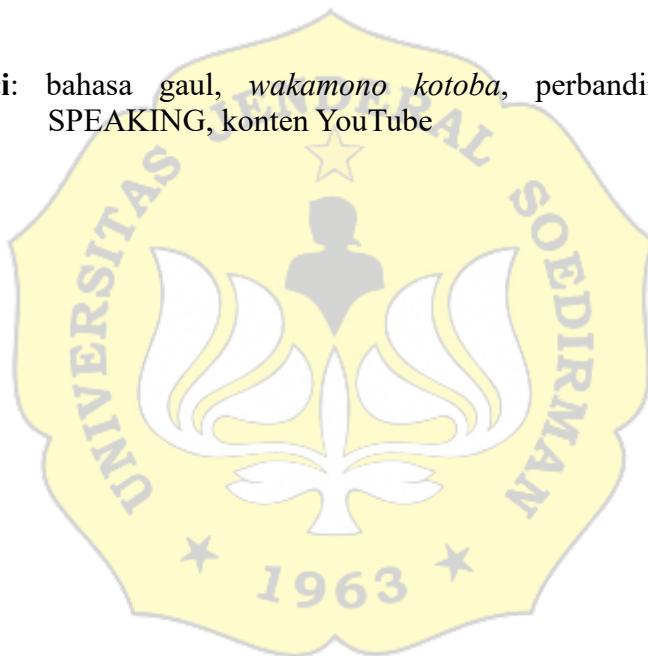


## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membandingkan penggunaan *wakamono kotoba* dan bahasa gaul oleh remaja yang terdapat dalam konten YouTube NiziU LEAGUE dan V1RSTIME. Penelitian ini menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif. Metode pengumpulan data yang digunakan meliputi metode simak dengan teknik sadap, teknik simak bebas libat cakap, dan teknik catat. Data yang terkumpul dianalisis dengan menggunakan teori SPEAKING Dell Hymes. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan *wakamono kotoba* pada konten NiziU LEAGUE mencerminkan suasana yang akrab dan santai dengan rata-rata penggunanya berusia 21.5 tahun. Sebaliknya, penggunaan bahasa gaul pada konten V1RSTIME dicirikan oleh suasana jenaka dan juga santai dengan rata-rata penggunanya berusia 19.4 tahun. Kedua bahasa remaja ini digunakan konteks kasual.

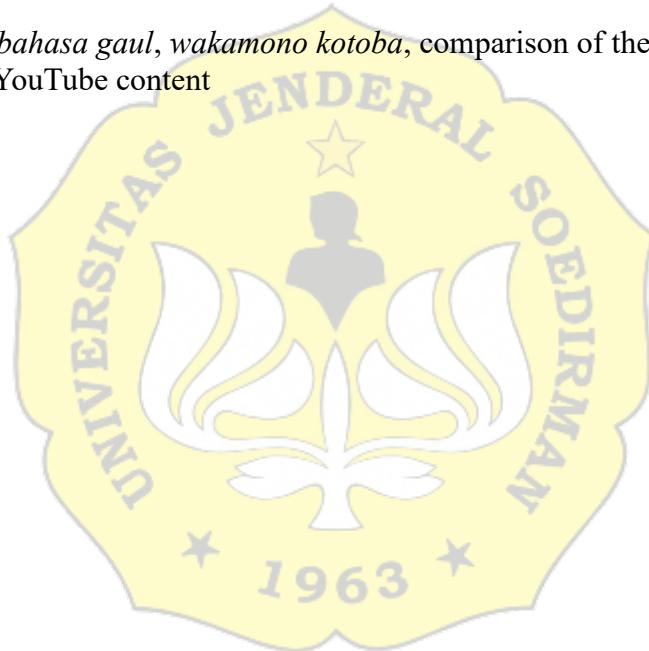
**Kata kunci:** bahasa gaul, *wakamono kotoba*, perbandingan penggunaan, SPEAKING, konten YouTube



## ABSTRACT

This research intends to compare the young person's use of *wakamono kotoba* and *bahasa gaul* in the YouTube content of NiziU LEAGUE and V1RSTIME. This research employs a qualitative descriptive approach. Data collection methods include observation with a tapping technique, non-participant observation, and note-taking. The collected data were analysed using Dell Hymes' SPEAKING theory. The findings indicate that the use of *wakamono kotoba* in NiziU LEAGUE reflects a familiar and relaxed atmosphere, with the average user age being 21.5 years old. On the other hand, the use of *bahasa gaul* in V1RSTIME is characterized by a humorous and relaxed atmosphere, with the average user age being 19.4 years old. Both types of these youth languages are used in casual contexts.

**Keywords:** *bahasa gaul*, *wakamono kotoba*, comparison of the use, SPEAKING, YouTube content



## 要旨

この研究は、YouTube コンテンツ「NiziU LEAGUE」と「V1RSTIME」における若者の言葉の使用を比較することを目的としています。本研究は記述的質的アプローチを使用しています。データ収集方法には、タッピング技術、非参加観察、およびメモ取りが含まれます。収集されたデータは、Dell Hymes の SPEAKING 理論を使用して分析されました。研究の結果、「NiziU LEAGUE」における若者の言語使用は、親しみやすくリラックスした雰囲気を反映しており、ユーザーの平均年齢は 21.5 歳であることが示されました。一方、「V1RSTIME」における若者の言葉の使用は、ユーモアのあるリラックスした雰囲気を特徴としており、ユーザーの平均年齢は 19.4 歳です。これらの言語の両方は、カジュアルな文脈で使用されています。

キーワード：若者の言葉、使用比較、SPEAKING 理論、YouTube コンテンツ

