

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Berdasarkan penelitian yang telah saya dan tim lakukan selama kurang lebih 6 bulan. Berikut adalah kesimpulan yang didapat dari pengerjaan tugas akhir ini:

1. Aplikasi dapat terhubung dengan ESP32 Potensiostat melalui *Bluetooth Low Energy* menggunakan UUID yang sama.
2. ESP32 Potensiostat dapat mengirimkan data melalui BLE menggunakan *characteristic notify*.
3. Aplikasi dapat menyimpan data dalam bentuk file csv maupun dalam file berupa gambar.

Adapun saran agar penelitian ini dapat dilakukan lebih baik kedepannya dengan meningkatkan atau menambahn fitur pada aplikasi, saran yang bisa diberikan adalah sebagai berikut:

1. Grafik yang ditampilkan pada aplikasi belum terlalu interaktif karena dukungan *package* yang belum terlalu baik. Dapat menggunakan *package* pembuat grafik yang lain seperti *syncfusion* pada flutter. Package tersebut memungkinkan pembuatan grafik yang lebih interaktif seperti *zoom*, *panning*, dan melihat nilai pada setiap titik.
2. Melakukan optimalisasi pada penggunaan memori dari aplikasi saat menjalankan fitur. Hal ini dapat dilakukan dengan menggunakan konsep arsitektur yang baik untuk penulisan kode sumber flutter.

3. Melakukan optimalisasi dari segi tampilan *user interface* setiap halaman sehingga dapat ditampilkan dengan lebih sederhana dan memiliki alur kerja yang lebih dipahami oleh pengguna.
4. Menambahkan fitur agar aplikasi dapat memasukkan parameter pengukuran seperti tegangan minimum, tegangan maksimum, scan rate, dan *frequency sampling* agar aplikasi dapat merubah skema pengukuran yang dilakukan oleh ESP32 Potensiostat.
5. Dapat menggunakan *framework* lain seperti react native yang berbasis pada javascript untuk memperluas pengembangan dan juga sebagai pembanding dengan aplikasi yang menggunakan flutter. Namun, karena berbasis javascript maka kemungkinan *runtime* dari aplikasi akan berlangsung lebih lama.

