

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R. (2021). Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 79–86. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2673>
- Adawiyah Ritonga, & Yahfizham Yahfizham. (2023). Studi Literatur Perbandingan Bahasa Pemrograman C++ dan Bahasa Pemrograman *Python* pada Algoritma Pemrograman. *Jurnal Teknik Informatika Dan Teknologi Informasi*, 3(3), 56–63. <https://doi.org/10.55606/jutiti.v3i3.2863>
- Andriyan, W., Septiawan, S. S., & Aulya, A. (2020). Perancangan Website sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6(2), 79–88. <https://doi.org/10.54914/jtt.v6i2.289>
- Arisandi, L., & Satya, B. (2022). Sistem Klarifikasi Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo) Dengan Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network. *Jurnal Sistem Cerdas*, 5(3), 135–146. <https://doi.org/10.37396/jsc.v5i3.262>
- Astana, B. R. (2022). *Image Captioning Dengan Attention Mechanism Menggunakan Convolutional Neural Network Dan Gated Recurrent Unit Pada Gambar Wisata Di Daerah Istimewa Yogyakarta*.
- Azhari, R. Y. (2020). Technology and Informatics Insight Journal Web Service Framework: *Flask* dan *fastAPI*. *Technology and Informatics Insight Journal*, 1(1), 80–87. <https://jurnal.universitaspurabangsa.ac.id/index.php/tij>
- Dandwate, P., Shahane, C., Jagtap, V., & Karande, S. C. (2023). Comparative Study of Transformer and LSTM Network with Attention Mechanism on Image Captioning. *Lecture Notes in Networks and Systems*, 720 LNNS, 527–539. [https://doi.org/10.1007/978-981-99-3761-5\\_47](https://doi.org/10.1007/978-981-99-3761-5_47)
- Discky, R. (2023). *Pembangkitan Deskripsi Gambar dalam Bahasa Indonesia Menggunakan Pendekatan Berbasis Transformer*.
- Ghandi, T., Pourreza, H., & Mahyar, H. (2023). Deep Learning Approaches on Image Captioning: A Review. *ACM Computing Surveys*, 56(3). <https://doi.org/10.1145/3617592>
- Ginantra, N. L. W. S. R., Wardani, N. W., Aristamy, I. G. A. A. M., Suryawan, I. W. D., Ardiana, D. P. Y., Sudipa, I. G. I., Dirgayusari, A. M., Mahendra, G.

- S., Ariasih, N. K., & Parwita, W. G. S. (2020). *Basis Data Teori dan Perancangan* (J. Simarmata (ed.)). Yayasan Kita Menulis.
- Hariyani, Y. S., Hadiyoso, S., & Siadari, T. S. (2020). Deteksi Penyakit Covid-19 Berdasarkan Citra X-Ray Menggunakan Deep Residual Network. *ELKOMIKA: Jurnal Teknik Energi Elektrik, Teknik Telekomunikasi, & Teknik Elektronika*, 8(2), 443. <https://doi.org/10.26760/elkomika.v8i2.443>
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. In M. Suryawinata (Ed.), *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. UMSIDA PRESS. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- He, K., Zhang, X., Ren, S., & Sun, J. (2016). Deep residual learning for image recognition. *Proceedings of the IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2016-Decem*, 770–778. <https://doi.org/10.1109/CVPR.2016.90>
- Herdade, S., Kappeler, A., Boakye, K., & Soares, J. (2019). Image captioning: Transforming objects into words. *Advances in Neural Information Processing Systems*, 32(NeurIPS), 1–11.
- Ismail. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di TAnjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL. *Jurnal Tikar*, 1(2), 192–206. [https://ejournal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik\\_informatika/article/download/153/121](https://ejournal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik_informatika/article/download/153/121)
- Julianto, S., & Setiawan, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, 3(2), 11–25. <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/56/48>
- Kingma, D. P., & Ba, J. L. (2015). Adam: A method for stochastic optimization. *3rd International Conference on Learning Representations, ICLR 2015 - Conference Track Proceedings*, 1–15.
- Kishore Papineni, Salim Roukos, Todd Ward, W.-J. Z. (2002). Bleu: a Method for Automatic Evaluation of Machine Translation. *ACL ANTHOLOGY*, 371(23), 437–461. <https://doi.org/10.1002/andp.19223712302>

- Luong, M. T., Pham, H., & Manning, C. D. (2015). Effective approaches to attention-based neural machine translation. *Conference Proceedings - EMNLP 2015: Conference on Empirical Methods in Natural Language Processing*, 1412–1421. <https://doi.org/10.18653/v1/d15-1166>
- Miranda, N. D., Novamizanti, L., & Rizal, S. (2020). Convolutional Neural Network Pada Klasifikasi Sidik Jari Menggunakan Resnet-50. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 1(2), 61–68. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2020.1.2.18>
- Mohammad Suryawinata, M. S. (2019). Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web. In *Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web*. <https://doi.org/10.21070/2019/978-602-5914-81-2>
- Mulyawan, R., Sunyoto, A., & Muhammad, A. H. (2023). Pre-Trained CNN Architecture Analysis for Transformer-Based Indonesian Image Caption Generation Model. *International Journal on Informatics Visualization*, 7(2), 487–493. <https://doi.org/10.30630/joiv.7.2.1387>
- Prastyo, M. E. (2022). Aplikasi Text to Speech Berbasis JavaScript. *Visualika*, 7(1), 89–101.  
<http://www.jurnas.stmikmj.ac.id/index.php/visualika/article/view/147/72>
- Reihansyah, B. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Rumah Sakit Badan Layanan Umum Daerah (BLUD) : System Development Life Cycle (SDLC) Teknik Waterfall (Studi Kasus Rumah Sakit Umum Daerah X). *Universitas Brawijaya Malang*, 7.
- Ridwan, M., Fitri, I., & Benrahman, B. (2021). Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(2), 173. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i2.209>
- Shah, P., Bakrola, V., & Pati, S. (2018). Image captioning using deep neural architectures. *Proceedings of 2017 International Conference on Innovations in Information, Embedded and Communication Systems, ICIIECS 2017, 2018-Janua*, 1–4. <https://doi.org/10.1109/ICIIECS.2017.8276124>
- Shalahuddin, M., & Rosa, A. S. (2013). Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek. *Bandung: Informatika*.

- Sonata, F.-. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Vaswani, A., Shazeer, N., Parmar, N., Uszkoreit, J., Jones, L., Gomez, A. N., Kaiser, Ł., & Polosukhin, I. (2017). Attention is all you need. *Advances in Neural Information Processing Systems, 2017-Decem(Nips)*, 5999–6009.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.
- Wulandari, P. (2019). *Klasifikasi Tingkat Keganasan Kanker Serviks Menggunakan Metode Deep Residual Network*. 125.
- Yohannes, Y., Devella, S., & Arianto, K. (2020). Deteksi Penyakit Malaria Menggunakan Convolutional Neural Network Berbasis Saliency. *JUITA: Jurnal Informatika*, 8(1), 37. <https://doi.org/10.30595/juita.v8i1.6671>
- Zhang, W., Nie, W., Li, X., & Yu, Y. (2019). Image Caption Generation With Adaptive Transformer. *2019 34rd Youth Academic Annual Conference of Chinese Association of Automation (YAC)*, 521–526. <https://doi.org/10.1109/YAC.2019.8787715>