

DAFTAR PUSTAKA

- Afrianto, R., & Lubis, H. (2023). Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan Menggunakan *Face Recognition* pada Universitas Harapan Medan. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2), 5398–5404. <https://doi.org/10.31004/jptam.v7i2.6568>
- Agusti, E. (2022). Perancangan Aplikasi Invoice Berbasis *Mobile* Studi Kasus Umkm. *Hexatech: Jurnal Ilmiah Teknik*, 1(01), 19–33. <https://doi.org/10.55904/hexatech.v1i01.56>
- Aprianto, S. S., & Marhaeni. (2020). Aplikasi simulasi e-voting pemilihan ketua himpunan sistem informasi istn dengan otentifikasi *face recognition* menggunakan metode lbphfaces. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 9(2), 75–85. <https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/808>
- Astuti, D. (2019). Penentuan Strategi Promosi Usaha Mikro Kecil Dan Menengah (UMKM) Menggunakan Metode CRISP-DM dengan Algoritma K-Means Clustering. *Journal of Informatics, Information System, Software Engineering and Applications (INISTA)*, 1(2), 60–72. <https://doi.org/10.20895/inista.v1i2.71>
- Christian, Y., & Denissa, D. (2021). Perancangan dan Pengembangan Sistem In Out Stock PT Greentech Globalindo. *Conference on Business, Social Sciences ...*, 1(1). <https://journal.uib.ac.id/index.php/conescitech/article/view/5898%0Ahttps://journal.uib.ac.id/index.php/conescitech/article/download/5898/1833>
- Gunawan, I., Hernando, L., & Putra, W. (2022). Aplikasi Absensi *Mobile* Berbasis Mapping Koordinat Lokasi (Studi Kasus : Lorus Celluler). *Jurnal Sains Dan Informatika*, 8(1), 55–60. <https://doi.org/10.22216/jsi.v8i1.893>
- Handayani, H., Faizah, K. U., Ayulya, A. M., Fikri, M., Wulan, D., & Hamzah, M. L. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 29–40. <http://journal.alamatani.com/index.php/jtisi/article/view/324>
- Hariyani, Y. S., Hadiyoso, S., & SIADARI, T. S. (2020). Deteksi Penyakit Covid-19 Berdasarkan Citra X-Ray Menggunakan Deep Residual Network. *ELKOMIKA: Jurnal Teknik Energi Elektrik, Teknik Telekomunikasi, & Teknik Elektronika*, 8(2), 443. <https://doi.org/10.26760/elkomika.v8i2.443>
- I Made Subrata Sandhiyasa, & Devi Valentino Waas. (2023). Real Time *Face Recognition* for *Mobile* Application Based on *Mobilenetv2*. *Jurnal Multidisiplin Madani*, 3(9), 1855–1864. <https://doi.org/10.55927/mudima.v3i9.5924>

- Indah, K., Manuaba, I., & Wiratama, I. (2023). *Deep Learning Methods for Video to Text Converter Applications with Phytorch Library*. 42–49. <https://doi.org/10.5220/0011711300003575>
- Ishioka, M., Hirasawa, T., & Tada, T. (2019). Detecting gastric cancer from video images using convolutional neural networks. *Digestive Endoscopy*, 31(2), e34–e35. <https://doi.org/10.1111/den.13306>
- Izza, I., & Informatika, R. (2023). Implementasi Representatif State Transition Application Programming Interface (Rest Api) Pada Aplikasi Tip.in Berbasis Android. *Teknologipintar.Org*, 3(1), 2023–2024.
- Khoeri, I., & Iskandar Mulyana, D. (2021). Implementasi *Machine Learning* dengan Decision Tree Algoritma C4.5 dalam Penerimaan Karyawan Baru pada PT. Gitareksa Dinamika Jakarta. *Jurnal Sosial Teknologi*, 1(7), 615–623. <https://doi.org/10.59188/jurnalsoftech.v1i7.126>
- Liu, A., Li, X., Wan, J., Liang, Y., Escalera, S., Escalante, H. J., Madadi, M., Jin, Y., Wu, Z., Yu, X., Tan, Z., Yuan, Q., Yang, R., Zhou, B., Guo, G., & Li, S. Z. (2021). Cross-ethnicity face anti-spoofing recognition challenge: A review. *IET Biometrics*, 10(1), 24–43. <https://doi.org/10.1049/bme2.12002>
- Navisa, S., Luqman Hakim, & Aulia Nabilah. (2021). Komparasi Algoritma Klasifikasi Genre Musik pada Spotify Menggunakan CRISP-DM. *Jurnal Sistem Cerdas*, 4(2), 114–125. <https://doi.org/10.37396/jsc.v4i2.162>
- Radikto, Mulyana, D. I., Rofik, M. A., & Zakaria, Mo. Z. Z. (2022). Klasifikasi Kendaraan pada Jalan Raya menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network (CNN). *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 1668–1679. <https://doi.org/10.31004/jptam.v6i1.3179>
- Rathi, P., Gupta, R. K., Agarwal, S., Shukla, A., & Tiwari, R. (2019). Sign Language Recognition Using ResNet50 Deep Neural Network Architecture Pulkit. *Next Generation Computing Technologies 2019 Sign*, 1–7. <https://doi.org/10.2139/ssrn.3545064>
- Rizki, M., & Mulyawan, M. (2023). Penerapan Metode K-Means Pada Data Penjualan Untuk Mendapatkan Produk Terlaris Di PT. Titian Nusantara Boga Tri. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 5(1), 228–236. <https://doi.org/https://doi.org/10.55338/saintek.v5i1.1379>
- Santoso, S., Surjawan, D. J., & Handoyo, E. D. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Tukar Barang Untuk Pemanfaatan Barang Tidak Terpakai dengan Flutter Framework. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(3), 589–598. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i3.3071>
- Tampubolon, K. (2023). Pelatihan Pengenalan Dasar Bahasa Dart Dalam Pemograman OOP. *ORAHUA : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 24–29. <https://jurnal.faatuatua.com/index.php/ORAHUA>

- Tohidi, E., Maulana, R. F., & Wahyudin, E. (2024). Penerapan Aplikasi Absensi *Face Recognition* dengan OpenCV Menggunakan Algoritma Haarcascade Classifier di SMK Muthia Harapan Cicalengka. *Jurnal Ilmiah Sain Dan Teknologi*, 2(4), 348–354. <https://jurnal.kolibi.org/index.php/scientica/article/view/1261>
- Triono, A., Budi, A. S., Abdillah, R., & Cipher, V. (2023). Implementasi peretasan sandi vigenere cipher menggunakan bahasa pemrograman python. *Jurnal JOCOTIS - Journal Science Informatica and Robotics*, 1(1), 1–9. <https://jurnal.ittc.web.id/index.php/jct/article/view/28>
- Vianto, Z. P., & Yulia, E. R. (2022). Sistem Informasi Kehadiran Karyawan Berbasis Android Menggunakan Metode Geofencing Pada Pt. Gemilang Anugrah Permata. *Computer Science (CO-SCIENCE)*, 2(1), 33–41. <https://doi.org/10.31294/coscience.v2i1.721>
- Yoga Sambogo, H. W. (2022). Penerapan Pembatasan Ip Address Pada Web Service Json Untuk Sistem Informasi Manajemen Bimbingan Skripsi Mahasiswa. *Journal Innovation Informatics (Jii)*, 1, 113–123. <https://jurnal.imsi.or.id/index.php/jii/article/view/83>

