

## DAFTAR PUSTAKA

- Alif Al Gibran Arif, M., Sulisty Kusumo, D., & Yulia Puspitasari, S. (2021). Optimasi Pengembangan Aplikasi Cross-platform Berbasis Flutter Menggunakan Pendekatan Arsitektur Model MVI (Model-View-Intent). *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 10728.
- Cahyani, A. D., & Asriningtias, Y. (2023). Model Aplikasi Pengelolaan Pengaduan Pelanggan Berbasis Mobile (Studi Kasus pada Perusahaan Pengrajin Batu). *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 12(3). <http://ojs.stmik-banjarbaru.ac.id/index.php/jutisi/article/view/1669>
- Firdaus, A., Taufiq, M., & Nurkamilah, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Presensi Siswa Berbasis Web Dengan Menggunakan Model Addie. *Jurnal Produktif*, 6(1), 538–547.
- Ghozaly, S. Al, & Sela, E. I. (2019). *Implementasi Rest Api Pada Pusat Informasi Mahasiswa Universitas Teknologi Yogyakarta*.
- Gunawan, I., Hernando, L., & Putra, W. (2022). Aplikasi Absensi Mobile Berbasis Mapping Koordinat Lokasi (Studi Kasus : Lorus Celluler). *Jurnal Sains Dan Informatika*, 8(1), 55–60. <https://doi.org/10.22216/jsi.v8i1.893>
- Hidayat, D. K., & Harjanta, A. T. J. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Geografis (Sig) Pencarian Masjid Terdekat Berbasis Android Di Kota Semarang Dengan Metode Geolocation Dan Haversine Formula. *Jurnal Transformatika*, 17(1), 34. <https://doi.org/10.26623/transformatika.v17i1.1253>
- Husain, I., Purwantoro, & Carudin. (2023). *Analisis Performa State Management Provider dan GETX pada Aplikasi Flutter*. 7(2).
- Khoir, S. A., Yudhana, A., & S, S. (2020). Implementasi GPS (Global Positioning System) Pada Presensi Berbasis Android DI BMT Insan Mandiri. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 4(1), 9. <https://doi.org/10.30645/j-sakti.v4i1.182>
- Leo, A., & Rifqo, M. H. (2023). Implementasi Algoritma Base64 Pada Transfer Data JSON Rekam Medis Puskesmas Kembangseri Menggunakan CURL. *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 6(2), 95–104. <https://doi.org/10.36085/jsai.v6i2.5125>
- Luthfyana, L. F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Smart Training Berbasis Android Menggunakan Flutter Dengan Metode RAD. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(2), 420–437. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i2.828>
- Magfur, M., & Anwar, N. (2023). Perancangan Aplikasi Mobile E-Voting Dengan

Framework Flutter Untuk Pemilihan Ketua BEM Universitas Esa Unggul Kampus Tangerang. *Prosiding Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi (SISFOTEK)*, 265–273.

Musliyana, Z., Santika, E. R., Helinda, A., & Dwipayana, M. (2023). Pemetaan Kasus Penyebaran HIV di Provinsi Aceh Berbasis web menggunakan LeafletJS. *Jurnal Pengabdian Masyarakat INOTEC UUI*, 5(1), 14–20.

Mustari, F. (2019). Aplikasi Absensi Guru Pada Sekolah Berbasis Android (Studi Kasus Smp Negeri 1 Bulukumba). *Kemampuan Koneksi Matematis (Tinjauan Terhadap Pendekatan Pembelajaran Savi)*, 53(9), 1689–1699.

Nofiyati, Kelik Nugroho, A., & Wijayanto, B. (2022). Evaluation of the Quality of Academic Information System Unsoed Using Iso 9126 and Mean Opinion Score (Mos). *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 3(3), 771–779. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2022.3.3.366>

Nurjaman, J. (2021). *Application Programming Interface Sistem Informasi Villa Termurah Ciater (Studi Kasus Simulasi Kemitraan)*.

Prasetyo, M. A., & Oktavia, P. (2023). *Pemanfaatan Geolocation Image Annotation Menggunakan Metode Equirectangular Projection Berbasis Web Pada PT. XYZ*. 1(6), 1445–1451.

Prasimsha, O., & Putro, H. P. (2020). Manajemen Proyek Pengembangan Perangkat Lunak Kerja Sama Perguruan Tinggi dan Software House (Studi Kasus : Pengembangan Sistem Penilaian Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi Informatika Universitas Islam Indonesia dan PT. Javan Cipta Solusi). *Automata*, 1(2), 1–6.

Pribadi, J. A., & Setiyawati, N. (2021). AbsenLoc: Aplikasi Absensi Mobile Berbasis Lokasi. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 9(1), 33. <https://doi.org/10.26418/justin.v9i1.41103>

Putra, G. G. R., & Wahyu, A. P. (2022). Perancangan Aplikasi Perjalanan Dinas Online Yayasan Pendidikan Telkom. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(2). <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss2.2022.840>

Rangga Gelar Guntara, & Azkarin, V. (2023). Implementasi dan Pengujian REST API Sistem Reservasi Ruang Rapat dengan Metode Black Box Testing. *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 1229–1238. <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12691>

Romadoni, J., Hakim, B. R., & Rasyid, M. (2023). *Sistem Informasi Wisata Religi di Kota Banjarmasin Berbasis Flutter dan Firebase*. 2(1), 41–53.

Santoso, S., Surjawan, D. J., & Handoyo, E. D. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Tukar Barang Untuk Pemanfaatan Barang Tidak Terpakai dengan Flutter Framework. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(3), 589–598. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i3.3071>

- Sari, G., Rambe, M., & Sari, R. N. (2023). Rancang Bangun Pengenalan Sistem Informasi Sekolah Menengah Pertama (SMP) Bina Taruna Medan Berbasis Android Dengan Metode Rest API (Application Programming Interface). *Student Scientific Creativity Journal (SSCJ)*, 1(1), 01–18. <https://journal.amikveteran.ac.id/index.php/sscj/article/view/1061>
- Syahdan, M. R., Sarwandianto, A., & Ariyani, L. (2023). *Perancangan Aplikasi Sistem Administrasi Buku Perpustakaan*. 299–304.
- Tamtelahitu, T. M., Sambono, J., & Unenor, J. E. (2021). Perancangan Sistem Absensi Pintar Mahasiswa Menggunakan Teknik Qr Code Dan Geolocation. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 6(1), 114–125. <https://doi.org/10.29100/jipi.v6i1.1894>
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>

