

**GAME EDUKASI UNTUK MATA PELAJARAN KOMPUTER DAN
JARINGAN DASAR PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN PROGRAM
KEAHLIAN TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN**

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan

memperoleh gelar Sarjana Komputer

Jurusan Informatika



Disusun Oleh:

FARA ANGGIA RENGGANIS

H1D018039

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS TEKNIK

JURUSAN INFORMATIKA

PURWOKERTO

2024