

ABSTRAK

Penelitian ini membahas mengenai register dalam *game* Lost Saga Origin pada komunitas RebornGates ID di media sosial Discord. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan bentuk, makna, dan fungsi yang terkandung dari register *game* Lost Saga Origin pada komunitas RebornGates ID. Penelitian ini dilakukan melalui pendekatan deskriptif kualitatif. Sumber data pada penelitian ini berupa huruf, kata, serta frasa yang terdapat pada kolom komentar percakapan *online* di media sosial Discord komunitas RebornGates ID. Metode pengumpulan data penelitian ini menggunakan metode simak dengan teknik dasar sadap dan teknik lanjutan catat. Selanjutnya teknik cakap juga digunakan pada penelitian ini untuk mendapatkan validasi dari makna yang ada pada data. Metode analisis data yang ada pada penelitian ini menggunakan metode padan dengan teknik dasar pilah unsur penentu (PUP). Metode penyajian data penelitian ini menggunakan metode formal dan informal.

Hasil dari penelitian ini adalah deskripsi register yang berfokus pada pengkajian bentuk, makna, dan fungsi dari register. Pada bagian bentuk, data register dibagi menjadi enam bagian berdasarkan satuan lingual serta asal bahasa dari register tersebut. Pada bagian makna dibagi menjadi dua buah bagian, yaitu makna leksikal dan makna kontekstual. Pada bagian fungsi dibagi menjadi empat bagian berupa register yang mengandung fungsi *direktif*, *referensial/denotative/informatif*, *metalingual*, dan *imaginative*.

Kata kunci: *register, sosiolinguistik, permainan Lost Saga Origin, Discord*

ABSTRACT

This research discusses the register in the Lost Saga Origin game in the RebornGates ID community on Discord social media. The purpose of this study is to describe the form, meaning, and function contained in the Lost Saga Origin game register in the RebornGates ID community. This research is conducted through a qualitative descriptive approach. The data source in this research is in the form of letters, words, and phrases contained in the comment column of online conversations on the social media Discord of the RebornGates ID community. The data collection method of this research uses the listening method with the basic tapping technique and the advanced technique of note taking. Furthermore, the discourse technique is also used in this study to obtain validation of the meaning in the data. The data analysis method in this research uses the commensurate method with the basic technique of sorting the determining elements. The data presentation method of this research uses formal and informal methods

The result of this research is a description of the register that focuses on the assessment of the form, meaning, and function of the register. In the form part, the register data is divided into six parts based on the lingual unit and the language origin of the register. In the meaning section, it is divided into two parts, namely lexical meaning and contextual meaning. In the function part, it is divided into four parts in the form of registers containing directive, referential/denotative/informative, metalingual, and imaginative functions.

Keywords: *register, sociolinguistics, Lost Saga Origin game, Discord*