

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa:

1. Telah berhasil dibuat *game* edukasi “Grammar Space Shooter” yang memiliki tiga menu utama yaitu *Play*, *Quiz*, dan *Setting*.
2. Berdasarkan hasil proses *testing*, *game* edukasi ini telah sesuai dengan desain awal dan siap dimainkan. Kuesioner menunjukkan bahwa *game* ini menarik dan membantu dalam proses pembelajaran, sehingga berpengaruh positif terhadap nilai *pretest* dan *posttest*. Hasil *User Acceptance Test* juga menunjukkan angka 84,16%, yang termasuk dalam kategori "Sangat Baik". Dari seluruh pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa *game* ini layak digunakan sebagai media alternatif dalam pembelajaran Bahasa Inggris untuk siswa SMP.

5.2 Saran

Saran-saran yang perlu diperhatikan dalam pengembangan media pembelajaran ini untuk masa mendatang adalah sebagai berikut::

1. Materi yang diajarkan dapat diperluas.
2. Meningkatkan kesulitan soal sehingga *game* edukasi ini tidak hanya memberikan hal baru tetapi juga menawarkan tantangan baru kepada pengguna.
3. Menambahkan level, karakter pemain, dan juga musuh agar pengguna tidak bosan memainkannya.
4. Jumlah responden dapat diperbanyak agar tingkat validitas data bisa lebih tinggi.