

## BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian dari pembuatan website dan aplikasi “LelangAgro” maka penulis mendapatkan kesimpulan dan saran sebagai berikut.

### 5.1. Kesimpulan

1. Perancangan *prototype UI/UX Design* untuk aplikasi dan website menggunakan metode *Design Thinking* yang terdiri dari lima tahapan yaitu *Emphatize, Define, Ideate, prototype, dan Test*.
2. Perancangan *prototype UI/UX Design* dengan metode *Design Thinking* berperan penting dalam pengembangan *UI/UX* aplikasi dan website secara terstruktur dan sistematis, dengan fokus utama pada pemenuhan kebutuhan pengguna.
3. Hasil *time-on-task* menunjukkan bahwa *prototype UI/UX Design* untuk aplikasi dan website memiliki alur yang mudah dipahami oleh pengguna ditunjukkan dengan pemahaman *usability* yang tinggi pada *calculation time on task UI/UX Aplikasi* sebesar 95,46% dan *calculation time on task UI/UX Website* sebesar 93,66%.
4. Hasil *System usability Scale prototype UI/UX Design* untuk Aplikasi adalah 74, yang memenuhi skala kriteria “Good”, dan skor yang diperoleh untuk *prototype Website* adalah 72, yang memenuhi skala kriteria “Good”. Skor dan skala tersebut menunjukkan tingkat kegunaan (*usability*) dapat diterima oleh pengguna atau “*acceptable*”.

5. Skor dan skala *usability* yang didapatkan dari hasil *testing prototype UI/UX Design* untuk aplikasi dan website menunjukkan bahwa produk/sistem yang dibuat berhasil memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat membantu proses lelang secara konvensional menjadi lelang digital dengan design yang *user friendly*.

## 5.2. Saran

1. Metode *Design Thinking* adalah metode bersifat fleksibel dan tidak linear di mana tahapan yang dilakukan dapat disesuaikan dengan evaluasi dan *feedback dari pengguna*. Penulis menyarankan peneliti berikutnya yang menggunakan metode ini untuk memanfaatkan keunggulannya agar dapat melakukan penelitian dengan efektif dengan hasil yang maksimal.
2. Penulis menyarankan untuk selalu memperbaharui fitur dan informasi sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3. *Prototype UI/UX Design* dapat dikembangkan menjadi aplikasi mobile dan website yang dapat digunakan langsung oleh pengguna serta melakukan sosialisasi dan pendampingan untuk penggunaan aplikasi dan website.