

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa penerapan metodologi *design thinking* dalam merancang tampilan pengguna pada aplikasi tes Bahasa Indonesia berbasis *mobile* mampu menciptakan *user interface* dan *user experience* yang lebih intuitif dan mudah digunakan. Penelitian ini berhasil mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan menghasilkan solusi yang inovatif dan efisien dengan menggunakan metodologi *design thinking*, beserta tahapan di dalamnya seperti *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *test*. *User interface* dan *user experience* yang dihasilkan dari penelitian ini mampu memberikan pengalaman pengguna yang optimal, serta memudahkan pengguna dalam mengukur kemampuan berbahasa Indonesia mereka secara efektif. Implementasi *design thinking* juga terbukti dapat meningkatkan kepuasan pengguna terhadap penggunaan aplikasi tes Bahasa Indonesia.

5.2. Saran

Adapun saran-saran untuk penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti yaitu sebagai berikut:

1. Pengembangan lanjutan: aplikasi tes Bahasa Indonesia ini perlu dikembangkan secara terus menerus dengan memperhatikan *feedback* dari pengguna untuk meningkatkan fungsionalitas dan *user experience*, seperti penambahan fitur-fitur baru seperti pelacakan perkembangan hasil tes dan rekomendasi materi pembelajaran yang lebih personal.
2. Kolaborasi dengan institusi pendidikan: kolaborasi dengan institusi pendidikan seperti sekolah dan universitas untuk mengadopsi aplikasi ini sebagai bagian dari kurikulum pembelajaran Bahasa Indonesia.

3. Pemasaran dan promosi: strategi pemasaran dan promosi yang efektif perlu dilakukan untuk meningkatkan kesadaran dan penggunaan aplikasi ini di kalangan pelajar dan umum, contohnya seperti melakukan kampanye edukasi mengenai pentingnya penguasaan Bahasa Indonesia dan bagaimana aplikasi ini dapat membantu.
4. Pengujian lebih lanjut: melakukan pengujian lebih lanjut dengan sampel pengguna yang lebih besar dan beragam untuk mendapatkan wawasan yang lebih komprehensif mengenai pengalaman pengguna serta memperbaiki dan menyempurnakan aplikasi berdasarkan hasil pengujian ini.

