

## DAFTAR PUSTAKA

- Ramadhan, dkk. (2023). Pendampingan Penyusunan Perangkat Pembelajaran Berbasis *Mobile* Bagi Guru SMAN 5 Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, vol 4, no. 2, Tahun 2023, 201 - 207
- Putra, dkk. (2021). Perancangan *UI/UX* Menggunakan Metode *Design Thinking* Berbasis *Web* Pada *Laportea Company*. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan (JITTER)*, vol. 8, no. 1 Tahun 2021, 111 - 117
- Angelina, dkk. (2022). Desain *UI UX* Aplikasi Penjualan Dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis Menggunakan Pendekatan *Design Thinking*. *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, vol. 9, no. 1 Tahun 2022, 70 - 78
- Sulistyono, dkk. (2023). Penerapan Metode *Design Thinking* untuk Perancangan *UI/UX* Sistem *E-Marketplace* Berbasis *Website*. *Journal of Information System Research (JOSH)*, vol. 4, no. 4 Tahun 2023, 1364 - 1376
- Cantika, B. N. & Susetyo. Y. A. (2023). Perancangan *UI/UX Design* Aplikasi Pemesanan Sayur Berbasis *Mobile* Menggunakan *Design Thinking*. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, vol. 7, no. 2, Tahun 2023, 618 - 629
- Candra, A. F. M. (2023). Penerapan Metode *Design Thinking* Dalam Rancang Prototipe Aplikasi Berbasis *Web* Sistem Peminjaman Dokumen Arsip Di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur. *Jurnal Penelitian Administrasi Publik*, vol. 3, no. 2, Tahun 2023, 196 - 205
- Yang, M. Z. & Sihotang, J. I. (2023). Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap *User Interface* Aplikasi *E-Commerce Shopee* Menggunakan Metode *EUUS* di Jakarta Barat. *Informatika and Digital Expert (Index)*, vol. 4, no. 2, Tahun 2023, 53 - 60
- Wulandari, dkk. (2023). *Systematic Literature Review: Penelitian User Interface (UI) Pada Pengembangan Aplikasi Seluler (Mobile)*. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Informasi*, vol. 8, no. 3, Tahun 2023, 81 - 88
- Anindia, dkk. (2023). Analisa *Website* Sistem Akademik Institut Bisnis Dan Teknologi Menggunakan Metode *UEQ (User Experience Questionnaire)*. *Jurnal Satya Informatika*, vol 8, no. 1, Tahun 2023, 95 - 103

- Prabowo, M. P. & Persada, A. G. (2022). Perancangan *User Experience* Aplikasi *Booking* Menggunakan Pendekatan *Human-Centered Design*. Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (Senamika), vol. 3, no. 1, Tahun 2022, 75 - 85
- Ma'mun, M. A. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi *CBT (Computer Based Test)* Berbasis *Web* Pada Sekolah SD MI Nurul Huda Sambikerep Surabaya. E-Repository Universitas Wijaya Kusuma Surabaya, Tahun 2023
- Dayana, dkk. (2022). *CBT (Computer Based Test)* Dan Pelatihan Pembuatan Soal *HOTS (High Order Thinking Skills)* Untuk Guru-Guru Sma Negeri 1 Pantai Labu Deli Serdang. Jurnal Pendidikan dan Pengabdian Masyarakat. vol. 2, no. 2, Tahun 2022, 98 - 107
- ukbi.kemdikbud.go.id. (2023). Ihwal UKBI Adaptif. Diakses pada 14 Desember 2023, dari <https://ukbi.kemdikbud.go.id/tentang>
- Wulandari, K. & Voutama, A. (2023). Perancangan *UI* Aplikasi Konsultasi Kesehatan Mental Berbasis *Mobile* Menggunakan Metode *User Centered Design (UCD)*. Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD, vol. 6, no. 2, Tahun 2023, 445 - 451
- Trifena, dkk. (2023). Perancangan *UI/UX* Aplikasi Sistem Pendaftaran Rumah Sakit Saraswati Berbasis *Mobile* Dengan Metode *Design Thinking*. *Information Management For Educators and Professionals*, vol. 7, no. 2, Tahun 2023, 113 - 122
- Maryati, dkk. (2022). Analisis *Usability* pada Situs Perpustakaan UC dengan Menggunakan *System Usability Scale*. Jurnal Media Informatika Budidarma, vol. 6, no. 1, Tahun 2022, 362 – 269