

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Proses merancang dan membangun sistem rekomendasi pemilihan warna pada desain interior berbasis *website* menggunakan *framework streamlit* metode *waterfall* telah dilakukan. Sistem berhasil dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2. Proses pemilihan warna pada desain interior melalui penerapan *knowledge based recommendation* yaitu dengan pengumpulan informasi mengenai preferensi pengguna, kemudian dianalisis berdasarkan data yang dihasilkan. Sistem akan menyaring dan memilih kombinasi warna sesuai dengan preferensi pengguna.
3. Rekomendasi warna pada desain interior bisa diperoleh dengan cara pengguna mengisi formulir yang mencakup preferensi pengguna. Preferensi diberi bobot dalam rekomendasi pemilihan warna. Hasil rekomendasi divisualisasikan dengan 5 rekomendasi kombinasi warna teratas.
4. Pengujian terhadap sistem rekomendasi pemilihan warna pada desain interior menunjukkan bahwa sistem *valid* dan telah memenuhi apa yang telah diharapkan.

5.2. Saran

Beberapa saran yang dapat penulis pertimbangkan untuk penelitian yang lebih lanjut adalah:

1. Pengembangan aplikasi berbasis *mobile* agar lebih mudah dalam mengakses aplikasi rekomendasi pemilihan warna desain interior.
2. Narasumber pakar desain interior bisa ditambahkan, tidak hanya satu.
3. Dataset warna bisa ditambahkan lagi.
4. Dapat mencoba metode dan penggunaan *framework* lain dalam pembuatan aplikasi sistem rekomendasi pemilihan warna pada desain interior.