

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. 2012, "Pembelajaran Berbasis Pemanfaatan Sumber Belajar," *Jurnal Ilmiah Didaktika*, vol. 12, no. 2, hal. 216–31.
- Christy, J., & Panjaitan, M. (2022). Pengembangan perangkat pembelajaran matematika pada materi penyajian data untuk siswa kelas VII SMP melalui pendekatan kontekstual dengan aplikasi flip pdf corporate edition. *Nautical: Jurnal Ilmiah Multidisiplin Indonesia*, 1(8), 796-801.
- Damayanti, Y., Rostikawati, T., & Mulyawati, Y. (2023). Pengembangan Bahan Ajar E-book Berbasis Flipbook Pada Subtema 2 Perubahan Lingkungan. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 5(2), 626-634.
- Darminto, A.O. 2018, "Analisis Minat Belajar Penjas Terhadap Kemampuan Bermain Sepakbola pada Siswa Putra SMA Negeri 1 Lamuru Kabupaten Bone," *Genta Mulia: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, vol. 8, no. 1.
- Djumali 2014, *Landasan Pendidikan*, Yogyakarta: Gava Media.
- Festiawan, R. & Arovah, N.I. 2020, "Pengembangan 'Buku Saku Pintar Gizi' Untuk Siswa SMP: Alternatif Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Pengetahuan Gizi Olahraga," *Physical Activity Journal*, vol. 1, no. 2, hal. 188.
- Jafnihirda, L., Suparmi, S., Ambiyar, A., Rizal, F., & Pratiwi, K. E. (2023). Efektivitas Perancangan Media Pembelajaran Interaktif E-Modul. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3 (1), 227-239.
- Kurniawan, S. 2020, *Pendidikan Karakter: Konsepsi & Implementasinya secara Terpadu di Lingkungan Keluarga, Sekolah, Perguruan Tinggi, dan Masyarakat*, Skripsi.
- Mair, Z.R. 2018, "Media Pembelajaran Air Conditioner (AC) Studi Kasus Teknik Pendinginan dan Tata Udara Politeknik Sekayu Berbasis Multimedia," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer Politeknik Sekayu*.
- Miftah, M. 2013, "Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa," *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, vol. 1, no. 2, hal. 95–105.
- Mulyasa 2012, *Manajemen Pendidikan Karakter*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Mulyatiningsih, E. 2014, *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*, Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Y. 2013, *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi, GP Press Group.

- Mustafa, P.S. & Dwiyo, W.D. 2020, "Kurikulum Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan di Indonesia Abad 21," *Jakarta Jurnal Riset Teknologi dan Inovasi Pendidikan*, vol. 3, no. 2, hal. 422–38.
- Mustaqim, I. 2016, "Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran," *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, vol. 13, no. 2, hal. 174–83.
- Naili, A. 2022, *Pengembangan E-Book Berbasis Flip Builder dengan Pendekatan Guided Inquiry pada Tema Alam Semesta untuk PAUD Usia 5-6 Tahun*, UIN Raden Intan Lampung.
- Nursafitri, U. 2020, "Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book dengan Menggunakan Aplikasi Flipbook Creator pada Materi Pembelajaran Sel di Kelas XI/MIA," *Skripsi*, vol. 5, no. 1, hal. 55.
- Perdana, D.P. 2019, *Pengembangan Modul Interaktif Berbasis Flipbuilder Terhadap Penguasaan Konsep Pada Materi Sistem Regulasi Peserta Didik Kelas XI SMA*.
- Purnamasari, W., & Risqa, I. (2023) Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Pdf Professional. *TSAQIFA NUSANTARA: Jurnal Pembelajaran dan Isu-Isu Sosial*, 2(1), 42-54.
- Pornamasari, E.I. 2017, "Pengembangan Modul Pembelajaran Berbantu Flipbook Maker Dengan Model Pembelajaran Numbered Heads Together (Nht) Berbasis Teori Vygotsky Materi Pokok Relasi Dan Fungsi," *Aksioma*, vol. 7, no. 1, hal. 74.
- Puspitasari 2019, "Penerapan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Modul," *Fisika, Jurnal Pendidikan*, vol. 7, no. 1, hal. 17–25.
- Sanaky, H.A.H. 2013, "Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif," *Yogyakarta: Kaukaba Dipantara*.
- Sugiyono, D. 2013, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*.
- Sugiyono, M. 2015, "Penelitian & Pengembangan (Research and Development/R&D)," *Bandung: Penerbit Alfabeta*.
- Trahati, M. 2015, "Implementasi Pendidikan Karakter Peduli Lingkungan di Sekolah Dasar Negeri Tritih Wetan 05 Jeruklegi Cilacap," *Skripsi . Yogyakarta: FKIP UNY*.
- Utami, S. E., Kusyani, D., & Lubis, L. S. P. (2024). Pengembangan Handout berbasis Online pada Materi Cerita Rakyat untuk Siswa Kelas VII SMP. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(1), 14307-14327.

UUD RI No. 20 Tahun 2003 2003, “Presiden Republik Indonesia,” *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 26 Tahun 1985 Tentang Jalan*, no. 1, hal. 1–5.

Wulan, S. 2020, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker dengan Pendekatan Kontekstual pada Materi Bilangan Bulat dan Pecahan Kelas VII MTs Negeri 3 Luwu,” *Jurnal Pendidikan Tadris Matematika*, hal. h. 38-40.

Yulia, S. 2021, *E-Modul Dengan Flip Builder Berbasis Keterampilan Proses Sains (Kps) Pada Materi Cahaya Pembelajaran Ipa Di Kelas V Mi/Sd*.

Yulita, Y. 2021, “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran E-Modul Melalui Aplikasi Flip Builder Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa di Sekolah Menengah Atas Swasta Islam Al-Falah Kota Jambi,” *Skripsi*, hal. 6.

Yunianto, T. 2019, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flip Builder pada Materi Bangun Datar Kelas IV SD/MI*, UIN Raden Intan Lampung.

