

**APLIKASI LAYANAN SERVIS ELEKTRONIK *ONLINE* DENGAN
GEOLOCATION BERBASIS *MOBILE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
FLUTTER DAN *STATE MANAGEMENT BLOC***

ABSTRAK

Perkembangan teknologi merupakan hal yang tidak bisa dihindari. Salah satu bukti perkembangan teknologi adalah semakin banyaknya peralatan elektronik yang digunakan oleh masyarakat. Seiring berjalannya waktu peralatan elektronik yang digunakan akan mengalami kerusakan karena komponen elektronik memiliki masa pakai, sehingga harus diperbaiki. Namun masyarakat lebih memilih untuk membeli peralatan elektronik baru karena sulitnya mencari jasa servis yang terpercaya. Penelitian ini membahas perancangan dan pengembangan aplikasi layanan servis elektronik *online* dengan nama FixIt. Aplikasi yang dibangun berfokus untuk mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi mengenai penyedia jasa servis elektronik yang terpercaya dan dapat digunakan untuk memesan jasa servis elektronik secara *online*. Aplikasi yang ditunjukkan untuk perangkat *mobile* ini menggunakan metode *waterfall* untuk pengembangan sistemnya. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Dart dengan *framework* Flutter sebagai kerangka aplikasi dan *state management* BLoC sebagai pengelola *state* pada aplikasi. Aplikasi FixIt terdiri dari aplikasi *mobile* untuk klien, aplikasi *mobile* untuk teknisi, dan web untuk admin. Dari hasil pengujian menggunakan *blackbox testing*, menunjukkan semua fungsionalitas pada aplikasi berjalan sesuai yang diharapkan.

Kata Kunci : *dart, elektronik, flutter*

***ELECTRONICS REPAIR APPLICATION WITH GEOLOCATION BASED
ON MOBILE USING FLUTTER FRAMEWORK AND BLOC STATE
MANAGEMENT***

ABSTRACT

Technological development is something that cannot be avoided. One proof of technological development is the increasing number of electronic devices used by society. Over time the electronic equipment used will experience damage because electronic components have a lifespan, so they must be repaired. However, people prefer to buy new electronic equipment because it is difficult to find trusted service services. This research discusses the design and development of an online electronic service application called FixIt. The application that was built focuses on making it easier for people to get information about trusted electronic service providers and can be used to order electronic service services online. The application shown for this mobile device uses the waterfall method for system development. The programming language used is Dart with the Flutter framework as the application framework and BLoC state management as the application state manager. The FixIt application consists of a mobile application for clients, a mobile application for technicians, and a web for admins. From the test results using black box testing, it shows that all functionality in the application runs as expected.

Keyword : dart, electronic, flutter

