

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari kegiatan yang dilakukan selama penelitian, dapat disimpulkan bahwa penelitian menghasilkan aplikasi layanan servis elektronik *online* yang diberi nama FixIt. FixIt terdiri dari dua aplikasi *mobile* yaitu FixIt dan FixIt Partner, serta sebuah *website* yaitu FixIt Admin. Ketiga sistem ini saling terhubung dan tidak dapat dipisahkan satu sama lain, dengan Firebase sebagai layanan *backend*-nya. Semua sistem dibangun menggunakan bahasa Dart dengan *framework* Flutter dan BLoC (*Business Logic Component*) sebagai *state management*-nya.

*State Management* BLoC dapat diimplementasikan dengan menggunakan bentuk sederhananya yaitu Cubit. Struktur projek yang digunakan adalah *Clean Architecture*. *Clean Architecture* terdiri dari tiga *layer* yaitu *data layer*, *domain layer*, dan *presentation layer*. Cubit berada pada *presentation layer* yang berfungsi untuk mengatur *state* pada aplikasi.

### **5.2 Saran**

Beberapa saran yang dapat penulis sampaikan untuk pengembangan sistem lebih lanjut diantaranya adalah:

1. Mengubah *Maps* API yang digunakan dari Mapbox menjadi Google Maps API untuk mendapatkan fitur yang lebih lengkap dan lebih mudah dalam pengembangan aplikasi.
2. Menambahkan fitur pembayaran di dalam aplikasi untuk mempermudah pembayaran.
3. Aplikasi dapat dikembangkan untuk penggunaan yang lebih luas lagi dengan menambahkan layanan baru seperti perbaikan laptop dan *smartphone* serta perbaikan kendaraan, sehingga tidak hanya untuk layanan perbaikan elektronik rumah tangga saja.