

DAFTAR PUSTAKA

- Alif Al Gibran Arif, M., Sulistyو Kusumo, D., & Yulia Puspitasari, S. (2021). Optimasi Pengembangan Aplikasi Cross-platform Berbasis Flutter Menggunakan Pendekatan Arsitektur Model MVI (Model-View-Intent). *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 10728.
- Andrianto, R., & Munandar, M. H. (2022). Aplikasi E-Commerce Penjualan Pakaian Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database. *Journal Computer Science and Information Technology (Jcoint)*, 3(1), 20–29. <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInT/article/view/2478>
- Anugrah, C. S., Santoso, H. B., & Budi, I. (2019). *Sistem Informasi Geografi Pariwisata Halal Berbasis Android Dengan Metode Geolocation (Studi Kasus : Kota Santri Kabupaten Jombang)*. September, 83–88.
- Arifin, M., & Mailoa, E. (2021). Application of Haversine Formula in Nearest Salatiga Repair Shop Search Geographic Information System Using Flutter Framework. *Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 5, 158–172.
- Aulia, R. (2022). *Membangun Aplikasi Gose (Go Service Electronic) Berbasis Android Menggunakan Framework React Native Dan Firebase Realtime Database (Vol. 2, Issue 8.5.2017)*. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Badrudduja, M. H., & Putra, R. E. (2022). Penerapan Clean Architecture pada Aplikasi Pemesanan Makanan menggunakan Metode Slope One Algorithm. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 3(04), 506–514. <https://doi.org/10.26740/jinacs.v3n04.p506-514>
- Cindy Mutia Annur. (2022). *Ada 204,7 Juta Pengguna Internet di Indonesia Awal 2022*. Databoks. <https://databoks.katadata.co.id/datapublishembed/130292/ada-2047-juta-pengguna-internet-di-indonesia-awal-2022>

- Hanif, I. F., & Sinambela, G. M. (2021). Pembuatan Aplikasi E-Tatib Berbasis Android Menggunakan Bahasa Pemrograman Dart. *Jurnal Teknologi Dan Terapan Bisnis (JTTB)*, 4(1), 1–7.
- Hidayat, F. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Script untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Mata Pelajaran Dasar Elektronika Pada Siswa Kelas X di SMKN 2 Banda Aceh. *Jurnal Phi Jurnal Pendidikan Fisika Dan Fisika Terapan*, 8(5), 55.
- Iqbal, L. M., Septiana, Y., & Setiawan, R. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Jasa Service Peralatan Elektronik Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*, 17(1), 122–129.
- Kinaswara, T. A., Hidayati, N. R., & Nugrahanti, F. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website Pada Kelurahan Bantengan | Kinaswara | Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK). *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 71–75.
<http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1073>
- Kusumastuti, A. D., Avianto, D., & Wibowo, A. P. (2020). Aplikasi Marketplace Jasa Reparasi Barang Elektronik Berbasis Android. *Edu Komputika Jurnal*, 7(1), 16–23.
- Priyaungga, B. A., Aji, D. B., Syahroni, M., Aji, N. T. S., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(3), 150. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i3.5343>
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TeknoIf*, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>

- Rama Prayoga, R., Munawar, G., Jumiyani, R., & Syalsabila, A. (2021). Performance Analysis of BLoC and Provider State Management Library on Flutter. *Jurnal Mantik*, 5(3), 1591–1597.
- Sandi, E. K. (2022). *Aplikasi E-commerce Graphic.id Berbasis Android*. Universitas Nurdin Hamzah.
- Sentosa, I., & Irfan, D. (2019). Pengembangan Aplikasi Pengolah Nilai Berbasis Web Untuk Madrasah Tsanawiyah. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika*, 7(3).
- Tjandra, S., & Chandra, G. S. (2020). Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(02), 76–81. <https://doi.org/10.37823/insight.v2i02.109>
- Windane, W. (2021). E-commerce Toko Fisago . Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(3), 285–303.
- Zulhalim, Haroen, R., & Fauzan, A. (2020). Perancangan Aplikasi Pendaftaran Kunjungan Pasien Mandiri Berbasis Mobile Hybrid Pada Rsud Kemayoran. *Jisamar*, 4(2), 97–114.