

**SKRIPSI**

**USAHA PEMENUHAN KEBUTUHAN KARAKTER MAFUYU PADA  
*GAME PROJECT SEKAI*  
(ANALISIS TEORI KEPERIBAIAN 'MARXIAN' ERICH FROMM)**



Oleh:  
Aditiya Nugraha  
J1C019041

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
PROGRAM STUDI S1 SASTRA JEPANG  
PURWOKERTO  
2024**

**SKRIPSI**

**USAHA PEMENUHAN KEBUTUHAN KARAKTER MAFUYU PADA  
*GAME PROJECT SEKAI*  
(ANALISIS TEORI KEPERIBAIAN 'MARXIAN' ERICH FROMM)**

Diajukan untuk memperoleh salah satu syarat memperoleh gelar sarjana



Oleh:  
Aditiya Nugraha  
J1C019041

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
PROGRAM STUDI S1 SASTRA JEPANG  
PURWOKERTO  
2024**