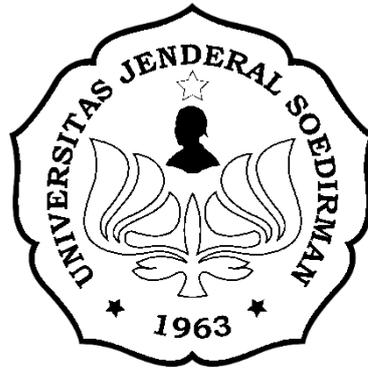


LAPORAN TUGAS AKHIR
IMPLEMENTASI METODE *SPEECH APPLICATION*
PROGRAMMING INTERFACE* DALAM *SPEECH RECOGNITION
PADA *GAME ENDLESS RUNNER* BERBASIS DESKTOP

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Jurusan Informatika



Disusun Oleh :

Muhammad Fadly Ardiansyah

H1D020071

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI**
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN INFORMATIKA
PURWOKERTO

2024