

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini yang berjudul “Implementasi Metode *Speech Application Programming Interface* dalam *Speech Recognition* pada *Game Endless Runner* Berbasis Desktop” didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

- a. Implementasi metode *Speech Application Programming Interface* (SAPI) dalam pengenalan suara pada *game endless runner* berbasis desktop telah menunjukkan potensi signifikan dalam meningkatkan pengalaman bermain yang memudahkan pemain dalam memberikan perintah dan kontrol tanpa harus menggunakan perangkat input konvensional seperti *mouse* dan *keyboard*.
- b. Penerapan metode GDLC membantu memastikan bahwa setiap tahap dari inisiasi hingga rilis dilakukan secara sistematis. Dengan demikian, setiap langkah dalam proses pengembangan sistem dapat membantu untuk mencapai hasil yang optimal, seperti kepuasan pengguna yang lebih tinggi.
- c. Berdasarkan hasil pengujian beta rata-rata persentase untuk aspek *functionality* sebesar 85% dan *usability* sebesar 88% dan secara umum *game* ini memiliki performa yang baik, dapat disimpulkan bahwa *game* ini memenuhi kebutuhan pengguna secara efektif serta membuat pengguna merasa puas memainkan *game* ini.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian ini, terdapat beberapa saran yang dapat diterapkan pada penelitian di masa yang akan datang sebagai berikut:

1. Fitur koin diintegrasikan dengan sistem pembelian dalam *game*, memungkinkan pemain untuk menggunakan koin yang diperoleh untuk membeli item atau peningkatan dalam permainan.
2. Pemain bisa memilih tema untuk meningkatkan pengalaman bermain dengan memberikan variasi visual yang lebih besar sesuai dengan preferensi pribadi mereka.
3. Menambahkan musik dalam *game* untuk mengurangi rasa bosan yang mungkin dirasakan pemain selama sesi permainan.

