

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian yang sudah dilaksanakan dengan judul “Perancangan Desain UI/UX Aplikasi *Mobile* UNSOED *Super Apps* dengan Metode *Design Thinking*” adalah sebagai berikut:

1. Desain UI/UX SuperApps UNSOED dirancang menggunakan metode *Design Thinking*, dengan hasil akhir yang di-*generate* ke dalam format HTML dan CSS. Proses riset dan analisis mencakup pemahaman perilaku pengguna serta identifikasi fitur-fitur relevan. Selain itu, improvisasi terhadap desain dari sistem yang sudah ada sebelumnya juga telah diimplementasikan dalam rancangan ini untuk meningkatkan pengalaman pengguna.
2. SuperApps UNSOED menunjukkan tingkat kebergunaan yang cukup tinggi, dengan nilai SUS sebesar 76,33% yang masuk dalam kategori B (*GOOD*). Hasil ini menunjukkan bahwa aplikasi ini mudah digunakan dan berpotensi untuk benar-benar diimplementasi dan dikembangkan lebih lanjut.

### 5.2 Saran

Dari penelitian yang telah dilaksanakan, saran untuk penelitian selanjutnya adalah terus melakukan perbaikan dan pengembangan fitur yang semakin inovatif pada SuperApps UNSOED. Perbaikan alur desain juga perlu dilakukan agar hasil pengujian dapat meningkat. Selain itu, disarankan untuk memperluas cakupan layanan yang diintegrasikan dalam aplikasi ini. Dengan demikian, SuperApps UNSOED dapat menjadi platform yang lebih efektif dan efisien dalam mendukung kegiatan akademik dan operasional di lingkungan universitas