

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulrahman, M.D., Faruk, N., Oloyede, A.A., Surajudeen, B.N.T., Olawoyin, L.A., Mejabi, O.V., Imam, F.Y.O., Fahm, A.O., Azeez, A.L. (2020). 'Multimedia Tools in the Teaching and Learning Processes : A Systematic Review' *Heliyon*. 6(11) 1-14.
- Agustina, D.A.I., Asep,S.R., Dasmo. (2018). 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan Menggunakan Aplikasi Appypie di SMK Bina Mandiri Depok'. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 24(2), pp. 695-700.
- Ambarwati, D., Wibowo, U., Arsyadanti, H., Susanti, S. (2021). 'Studi Literatur: Peran Inovasi Pendidikan pada Pembelajaran Berbasis Teknologi Digital'. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8(2), pp. 173-184.
- Anitah, S. (2017). *Media Pembelajaran*. Edisi 2. Surakarta : Cakrawala Media.
- Cholid, N., Ambarwati, H. (2021). 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Kodular Materi Zakat Mata Pelajaran Fikih untuk Meningkatkan Motivasi di Madrasah Ibtidaiyah'. *Wahana Akademika: Jurnal Studi dan Sosial* 8(2) 125-136.
- Fakhruzzaini, M., Reza, F., Virgantara, O. (2022). 'Media Pembelajaran Aba-Aba Baris Berbaris Tiga Bahasa (Arab, Inggris, Indonesia) Menggunakan Media Audio Visual Berbasis Android'. *Diklus: Jurnal Pendidikan Luar Sekolah* 6(1) 1-14.
- Fatmawati, Y.H.A. (2021). 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa'. *Elementary School Journal* 134-143.
- Festiawan, R., Arovah, N. (2020). 'Pengembangan "Buku Saku Pintar Gizi" Untuk Siswa SMP: Alternatif Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pengetahuan Gizi Olahraga'. *Physical Activity Journal* 1(2) 188-201

- GoodStats. (2023). 10 Negara Dengan Pengguna Smartphone Terbanyak Di Dunia, Indonesia Masuk Daftar. Tersedia di: <https://goodstats.id/article/10-negara-dengan-pengguna-smartphone-terbanyak-di-dunia-indonesia-masuk-daftar-fDv25> (diakses: 12 Oktober 2023).
- Hafiza, M., Marlina, L., Astuti, R. (2022). 'Pengembangan Media Pembelajaran Whiteboard Animation pada Materi Hidrokarbon sebagai Media Alternatif Pembelajaran Daring'. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Kimia* 4(1) 82-91.
- Hamdi, M. (2020). 'Evaluasi Kurikulum Pendidikan'. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* 4(1) 67-75.
- Hanafi. (2017). 'Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan'. *Saintifika Islamica : Jurnal Kajian Keislaman* 4(2) 129-150.
- Hermawan, Y., Juliani, W., Widodo, H. (2020). 'Konsep Kurikulum dan Kurikulum Pendidikan Islam'. *Jurnal MUDARRISUNA: Media Kajian Pendidikan Agama Islam* 10(1) 34-44.
- Hasan, M.D.H.T.A. R. M. I. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta media Group.
- Kabakus, A . (2019) . 'What Static Analysis Can Utmost Offer for Android Malware Detection'. *Information Technology and Control* 48(2) 235-249.
- Kholifah, U., Imansari, N. (2022). 'Pelatihan Membangun Aplikasi Mobile Menggunakan Kodular untuk Siswa SMPN 1 Selorejo'. *Abdimas Galuh* 4(1) 549-553.
- Kuswanto, J., Radiansah, F. (2018). 'Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI'. *Jurnal Media Infotama* 14(1) 15-20.
- Muhtasyam, A. (2018). 'Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berupa Game Edukasi Berbasis Android dengan Bantuan *Software Construct 2* pada Materi Aljabar' . Skripsi, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Kedosenan, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.

- Nurrita, T . (2018). ‘Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa’. *Misykat: Jurnal ilmu-ilmu Al-Quran, Hadits, Syariah dan Tarbiyah*, pp. 171.
- Pamungkas, R. (2020). ‘Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Kodular Pada Materi Percabangan dan Perulangan Guna Meningkatkan Pemahaman Siswa’ . Skripsi, FKIP, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2018 *Tentang Pedoman Upacara Bendera Di Sekolah*. Tersedia di : <https://pendidikan.kulonprogokab.go.id/files/Permendikbud%2022%20Tahun%202018%20Pedoman%20Upacara%20Bendera.pdf> (diakses: 5 Desember 2023).
- Peraturan Panglima Tentara Nasional Indonesia No 58 Tahun 2018 *Tentang Peraturan Baris Berbaris Tentara Nasional Indonesia*. Tersedia di: <https://www.studocu.com/id/document/universitas-nusantara-pgri-kediri/peraturan-baris-berbaris/perpang-no-58-ttg-pbb/37266110> (diakses: 6 Oktober 2023).
- Rui, Y. (2016). ‘Understanding Multimedia’ .*IEEE MultiMedia* 23(2) 2-3.
- Setya, Mustafa P, Dwiwogo W. (2020). ‘Kurikulum Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan di Indonesia Abad 21’ *JARTIKA*, 3(2), pp. 422-438.
- Subastian, E., Richo, F., Prambudi, D., Febrianti, N. (2022) . ‘Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Kodular Creator Pada Materi Instalasi Trixbox Kelas XI SMK Purnama 1 Sendawar Kutai Barat’ . *SENS* 7
- Sugiyono (2022) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Edisi 2. Bandung : ALFABETA.
- Tibahary, A., Muliana. (2018). ‘Model-Model Pembelajaran Inovatif’ . *Journal of Pedagogy*, pp. 54-64.
- UU Republik Indonesia No 20 Tahun 2003 *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Tersedia di: <https://pusdiklat.perpusnas.go.id/regulasi/download/6> (diakses: 17 Oktober 2023).