

SKRIPSI

**PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
SOFTWARE ARTICULATE STORYLINE TERHADAP MOTIVASI
BELAJAR DAN HASIL BELAJAR EKONOMI**



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN EKONOMI
PURWOKERTO
2024**