

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI INVENTARISASI BARANG MILIK NEGARA (BMN) PADA UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE AGILE DEVELOPMENT

Muhammad Firmansyah (H1D019047)

Inventarisasi Barang Milik Negara itu meliputi kegiatan pendaftaran, pencatatan, dan pengurusan barang-barang aset milik negara salah satunya di lingkungan universitas. Proses ini setidaknya dilaporkan paling sedikit 1 (satu) kali dalam 5 (lima) tahun berdasarkan Peraturan Pemerintah Nomor 28 tahun 2020 tentang Perubahan Atas Peraturan Pemerintah Nomor 27 Tahun 2014 Tentang Pengelolaan Barang Milik Negara/Daerah. Tujuan pembangunan Sistem Inventarisasi Barang Milik Negara adalah mendukung proses transformasi Universitas Jenderal Soedirman menjadi Perguruan Tinggi Negeri Berbadan Hukum (PTN-BH). Sistem ini dibangun menggunakan metode *Agile Development* dengan bahasa PHP dan *framework* Laravel. Tahapan Metode *Agile* dalam pembangunan sistem yaitu *requirements*, *design*, *development*, *testing*, dan *deployment*. Pada Metode *Agile*, tahap *requirements* melibatkan pengumpulan dan pengelolaan kebutuhan pengguna dan sistem, yang kemudian diolah menjadi diagram alur pada tahap *design*. Selanjutnya, pengembangan sistem dilakukan pada tahap *development* sesuai hasil analisis, diikuti dengan pengujian fungsi fitur pada tahap *testing*. Hasil penelitian berupa sistem inventarisasi barang milik negara berbasis *website* yang dapat mencatatkan kebutuhan inventarisasi, mencetak label, mencetak laporan, dan pemantauan barang. Proses *testing* pada sistem dengan metode *black-box* menghasilkan data bahwa seluruh fitur valid dan dapat berjalan sesuai yang direncanakan dalam proses analisa kebutuhan sistem.

Kata Kunci: *Agile*, Barang Milik Negara, Inventarisasi, Laravel, Sistem, *Website*

ABSTRACT

WEB-BASED INVENTORY SYSTEM FOR STATE PROPERTY AT JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY USING AGILE DEVELOPMENT METHOD

Muhammad Firmansyah (H1D019047)

Inventory of State Property includes activities for registering, recording and managing state-owned assets, one of which is within the university environment. This process must be reported at least once every 5 (five) years based on Government Regulation Number 28 of 2020 concerning Amendments to Government Regulation Number 27 of 2014 concerning Management of State/Regional Property. The aim of developing the Inventory System for State Property is to support the transformation process of Jenderal Soedirman University into a Legal Entity State University (PTN-BH). This system was built using the Agile Development method with PHP language and the Laravel framework. The stages of the Agile Method in system development are requirements, design, development, testing, and deployment. In the Agile method, the requirements stage involves collecting and managing user and system requirements, which are then processed into a flow diagram at the design stage. Next, system development is carried out at the development stage according to the analysis results, followed by feature function testing at the testing stage. The results of the research are a web-based inventory system for state property that can record inventory needs, print labels, print reports and monitor goods. The system testing process using the black-box method produces data that all features are valid and can run as planned in the system requirements analysis process.

Keyword: Agile, Inventory, Laravel, State Property, System, Website