

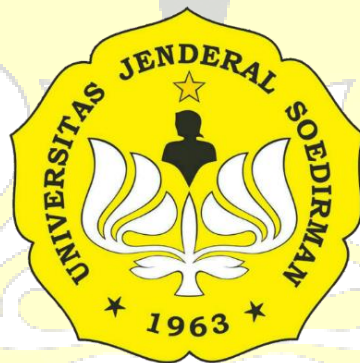
LAPORAN TUGAS AKHIR

**GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID “MATH RUNNER”
MENGUNAKAN UNITY UNTUK MELATIH KEMAMPUAN
MATEMATIKA SISWA DAN KETANGKANGSAN BERPIKIR SERTA
EVALUASI PEMBELAJARAN UNTUK TINGKAT SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

Diajukan sebagai Pedoman Pelaksanaan Penelitian Tugas

Akhir pada Jurusan Informatika Fakultas Teknik Universitas Jenderal Soedirman



Disusun Oleh:

DHANDY ARTAMA ANGGINTA SARAGIH

H1D019014

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI**

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS TEKNIK

JURUSAN INFORMATIKA

PURWOKERTO

2024