

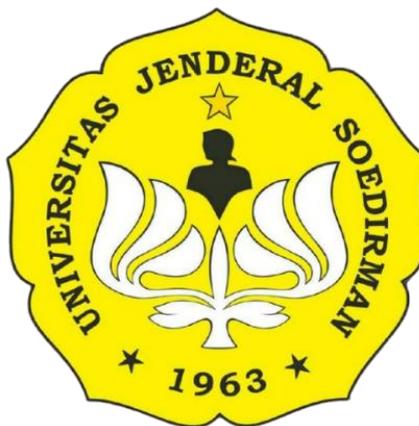
LAPORAN TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN DAN EVALUASI APLIKASI *GAME* EDUKASI 3D
BERBASIS ANDROID UNTUK MEMPERKENALKAN PERALATAN
PENDAKIAN YANG DIPERLUKAN (STUDI KASUS PADA
PENGALAMAN PENGGUNA DAN EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN)**

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Jurusan Informatika



Disusun Oleh :

Rizki Zakaria Alfarizi

H1D020015

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN

TEKNOLOGI

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS TEKNIK

JURUSAN INFORMATIKA

PURWOKERTO

2024