

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *Augmented Reality* dalam pembelajaran senam lantai, dapat disimpulkan berikut ini.

1. Berdasarkan hasil pengembangan media interaktif berbasis *Augmented Reality*, peneliti mendapatkan kesimpulan bahwa media tersebut layak digunakan oleh siswa SMP kelas IX.
2. Hasil penelitian pada uji *paired sample t test* kelompok *treatment* menunjukkan adanya peningkatan hasil belajar.

### B. Saran

Dari hasil penelitian terdapat keterbatasan yang telah diuraikan, berikut peneliti memberikan beberapa saran untuk penelitian selanjutnya mengenai pengembangan yang berkaitan dengan media pembelajaran *Augmented Reality* di kemudian hari:

1. Diperlukan pengembangan aplikasi berukuran tidak terlalu besar sehingga siswa dapat mengunduh dan mengaksesnya dengan mudah serta penggunaannya tidak hanya di android
2. Untuk penelitian berikutnya mengenai media pembelajaran interaktif Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai panduan dalam menciptakan media pembelajaran interaktif yang serupa.
3. Pengembangan media pembelajaran interaktif ini dapat digunakan sebagai opsi alat bantu pembelajaran tambahan untuk meningkatkan hasil belajar siswa
4. Pengembangan media pembelajaran interaktif ini menjadi acuan bagi pengembang materi pembelajaran lainnya menggunakan teknologi *Augmented Reality*