

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN RENANG
BERBASIS *AUGMENTED REALITY* (AR) UNTUK
HASIL BELAJAR**

SKRIPSI



Oleh:

KEKEN KUSUMA NINGRUM

I1E021024

**UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS ILMU-ILMU KESEHATAN
JURUSAN PENDIDIKAN JASMANI
PURWOKERTO
2025**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN RENANG
BERBASIS *AUGMENTED REALITY* (AR) UNTUK
HASIL BELAJAR**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada
Jurusan Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu-Ilmu Kesehatan
Universitas Jenderal Soedirman
Purwokerto



Oleh:

KEKEN KUSUMA NINGRUM

IIE021024

**UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS ILMU-ILMU KESEHATAN
JURUSAN PENDIDIKAN JASMANI
PURWOKERTO
2025**