

LAPORAN TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID “SAVE THE NATURE” MENGGUNAKAN UNITY UNTUK MENINGKATKAN TINGKAT KESADARAN LINGKUNGAN SISWA SEKOLAH DASAR DENGAN MENERAPKAN METODE SINGLE GROUP PRETEST-POSTTEST DESIGN



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS TEKNIK

JURUSAN INFORMATIKA

PURWOKERTO

2025