

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID “*SAVE THE NATURE*” MENGGUNAKAN UNITY UNTUK MENINGKATKAN TINGKAT KESADARAN LINGKUNGAN SISWA SEKOLAH DASAR DENGAN MENERAPKAN METODE *SINGLE GROUP PRETEST-POSTTEST DESIGN***



**Disusun Oleh:**

**Andika Rustam**

**H1D019061**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN**

**FAKULTAS TEKNIK**

**JURUSAN INFORMATIKA**

**PURWOKERTO**

**2025**