

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Untuk meningkatkan pengetahuan serta kesadaran lingkungan di ruang lingkup anak sekolah dasar dapat dilakukan dengan penyampaian pengetahuan yang menggunakan penyampaian yang menarik, salah satunya yaitu dengan menggunakan game edukasi.
2. Game edukasi *Save The Nature* ini berhasil meningkatkan pengetahuan anak sekolah dasar khususnya kelas 5 SD dibuktikan dengan nilai rata-rata *N-Gain* pada pengujian *pretest* dan *posttest* sebesar 0,72 yang termasuk ke dalam kategori tinggi.
3. Game edukasi *Save The Nature* ini telah membuat pembelajaran mengenai kesadaran lingkungan menjadi lebih menarik dan menyenangkan dibuktikan dengan nilai rata-rata *User Acceptance Test* sebesar 81,13% yang termasuk ke dalam kategori sangat baik.

5.2 Saran

Saran yang harus diperhatikan dalam pengembangan media pembelajaran ini guna pengembangan selanjutnya di masa mendatang adalah sebagai berikut:

1. Untuk pengembangan selanjutnya dapat dilakukan dengan game ini dijadikan game online dengan *real time battle* menghadapi orang asli demi meningkatkan keseruan dalam bermain game ini.
2. Untuk selanjutnya juga dapat diberikan variasi serangan atau efek ketika pertarungan agar pengalaman bermain pemain tidak hanya menjawab soal tetapi juga strategi dalam bermainnya.
3. Setelah setiap jawaban yang dijawab diberikan review jawaban dan materi tambahan mengenai pertanyaan yang diberikan sehingga ilmu yang didapatkan tidak hanya melalui menu Materi saja.