

Name : Fadhila Noor Rahma
Student Number : J0A021009
Title : Creating a Digital Bilingual Booklet about
Tourism Managed by UPTD Purwomas at the
Youth, Sports, Culture and Tourism Office of
Banyumas Regency
Supervisors : 1. Indriyati Hadiningrum, S.S., M.Pd.
2. Indah Puspitasari, S.S., M.Hum.
Examiners : 1. Rosdiana Puspita Sari, S.S., M.A.
2. Kristianto Setiawan, S.S., M.A.

SUMMARY

This report was written after completing job training at the UPTD Purwomas, Banyumas Regency Youth, Sports, Culture and Tourism Office from August 1 - October 31, 2023. The purpose of this report is to explain the process of implementing job training and the production process of a bilingual digital booklet. The production of digital booklets is intended to introduce tourism objects managed by UPTD Purwomas through the media of bilingual digital booklets. Along with the development of the digital era, all kinds of information become more accessible. Therefore, the making of this bilingual digital booklet is expected to make it easier for people to access it through gadgets. Two languages (Indonesian and English) were chosen to facilitate promotion not only for local tourists but also for foreign tourists.

The methods used in the preparation of this job training report include: observation, documentation, and interviews. These methods are also used in the process of making a digital bilingual booklet.

The stages of making this digital booklet are needs analysis, identification and data collection, booklet design process, converting the booklet design into digital, trying out the digital booklet, and verification by the company. After implementing all the stages, a 44-page booklet was made. The digital version can be accessed by a link and QR codes. Obstacles faced during the process of making the digital booklet were taking the documentation, limited ideas in determining the concept, and lack of proficiency in operating design apps. The solutions were prioritizing the closest objects, observing the Wonderful Indonesia website and Pinterest, and learning tutorials on design via YouTube.

Nama : Fadhila Noor Rahma
NIM : J0A021009
Judul : *Creating a Digital Bilingual Booklet about Tourism Managed by UPTD Purwomas at the Youth, Sports, Culture and Tourism Office of Banyumas Regency*
Dosen Pembimbing : 1. Indriyati Hadiningrum, S.S., M.Pd.
2. Indah Puspitasari, S.S., M.Hum.
Dosen Penguji : 1. Rosdiana Puspita Sari, S.S., M.A.
2. Kristianto Setiawan, S.S., M.A.

RINGKASAN

Laporan ini disusun setelah menyelesaikan praktik kerja di UPTD Purwomas, Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan, dan Pariwisata Kabupaten Banyumas dari tanggal 1 Agustus – 31 Oktober 2023. Tujuan penyusunan laporan ini adalah untuk menjelaskan proses pelaksanaan praktik kerja dan proses produksi buklet digital dua bahasa. Pembuatan buklet digital dimaksudkan untuk memperkenalkan obyek wisata yang dikelola oleh UPTD Purwomas melalui media buklet digital dua bahasa. Seiring dengan perkembangan zaman yang serba digital, segala macam informasi menjadi lebih mudah diakses. Oleh karena itu, pembuatan buklet digital dua bahasa ini diharapkan lebih memudahkan masyarakat untuk dapat mengakses melalui gawai. Dua bahasa (Indonesia dan Inggris) dipilih untuk memfasilitasi promosi tidak hanya untuk wisatawan lokal tetapi juga untuk wisatawan mancanegara.

Metode dalam penyusunan laporan praktik kerja ini meliputi: observasi, dokumentasi dan wawancara. Metode-metode ini juga digunakan dalam proses pembuatan buklet digital dua bahasa.

Tahapan pembuatan buklet digital ini meliputi enam tahap yaitu: analisis kebutuhan, identifikasi dan pengumpulan data, proses desain booklet, konversi desain booklet ke digital, uji coba booklet digital, dan verifikasi pihak terkait. Setelah melaksanakan semua tahapan, booklet setebal 44 halaman dibuat. Versi digitalnya dapat diakses melalui tautan dan kode QR. Kendala yang dihadapi dalam proses pembuatan buklet digital yaitu pengambilan dokumentasi, keterbatasan ide menentukan konsep, dan kurangnya kemahiran mengoperasikan aplikasi desain. Solusinya memprioritaskan objek terdekat, mengamati situs Wonderful Indonesia dan Pinterest, dan mempelajari tutorial desain melalui YouTube.