

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah F, Harto B. 2024. Strategi Rekrutmen Digital Untuk Memahami Peran Platform Online Dalam Mencari Dan Menarik Talenta Digital. JRPP 7(2):3271-3278.
- Aisyah, M. (2022). Ethos, Pathos, Logos Dan Komunikasi Publik: A Systematic Literature Review. *Jurnal Darma Agung*, 30(3), 442-469.
- Anderson, J. Q., & Rainie, H. (2008). *The future of the Internet III*. Washington, DC: Pew Internet & American Life Project.
- Alamin Z, Khairunnas, Larosae TA, Rofikah U, Miisouri R, Sutriawan, Alimin M. 2024. Membangun Kecerdasan Digital Melalui Integrasi Literasi Digital dan Keamanan Digital. JEHR 2(2):60-72.
- Anderson, C. A., Dron, J., & Iqbal, I. (2019). Interactivity in online learning: Does it enhance the quality of the student experience? *International Journal of Online Pedagogy and Course Design*, 9(4), 21-33.
- Anis M, Rahman A, Setyoko, Prasetyo O. 2023. Pelatihan Media Digital Berbasis Online Platform Bagi Guru di sma Negeri 3 Kejuruan Muda. JPKM 150-156.
- Anwar, R. K., & Rusmana, A. (2017). Komunikasi Digital Berbentuk Media Sosial dalam Meningkatkan Kompetensi Bagi Kepala, Pustakawan, dan Tenaga Pengelola Perpustakaan (Studi Kasus pada Sekolah/Madrasah di Desa Kayu Ambon, Kecamatan Lembang Kabupaten Bandung Barat). *Jurnal Aplikasi Ipteks Untuk Masyarakat*, 6(3), 204– 208. journ dharmakarya/article/viewFile/11437/5233al.unpad.ac.id/
- Ariyanto Y, Asri AN, Puspitasari D, Yunbasnawa Y, Nugraha BSD. 2021. Pelatihan Pembuatan Presentasi Interaktif Untuk Warga Dan Perangkat Desa Karangduren, Kec.Pakisaji, Kab. Malang. JPPKM 7(1):25-31.
- Asmuni, 2023. Efektivitas Penggunaan Forum Diskusi Online Dan Peer-Assessment Untuk Meningkatkan Ketrampilan Presentasi Dan Diskusi Mahasiswa. JPEKBM 7(1):28-37.
- Banda YM, Ota MK. 2024. Parental Involvement in Online Learning and Student Learning Performance. JIK 5(3):230-237.
- Castells, M. (2009). The Rise of the network society Volume 1 With a new preface. *Book The Rise of the network society*, 1, 91.
- Creswell, J. (2008). Educational research, planning, conducting, and evaluating quantitative and qualitative research. Pearson.
- Davis, G. B., & Perez-Quinones, M. A. (2020). Virtual presentations: New challenges and opportunities. *International Journal of Information Management*, 54, 102176.

- Dewanty VL, Farisya G. 2023. Development of digital modules to optimize Basic Japanese online learning. *IK* 20(2):391-406.
- Effendi, A., Nyanasuryanadi, P., Prasetyo, E., Tinggi, S., Agama, I., Smaratungga, B., Williem Iskandar, J.,
- Estate, M., Percut, K., Tuan, S., Serdang, D., & Utara, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Materi Buddha Parinibbana Kelas 9 Sekolah Menengah Pertama. *Journal on Education*, 05(04), 17435–17443.
- Feroza, C. S. B., & Misnawati, D. (2020). Penggunaan Media Sosial Instagram Pada Akun@ Yhoophii_Official Sebagai Media Komunikasi Dengan Pelanggan. *Jurnal Inovasi*, 14(1), 32-41.
- Fuzi SF, Jama SR, Zainuddin SN, Halim BA. 2024. Impact of Self-Efficacy and Self-Regulated Learning on Satisfaction and Academic Performance in Online Learning. *JIMBR* 16(3):267-281.
- Garrison, D. R., & Vaughan, N. D. (2008). *Blended learning in higher education: Framework, principles, and guidelines*. John Wiley & Sons.
- Gunawan, M. (2020). Actor Network Theory dalam Presentasi Online Interaktif: Sebuah Tinjauan Pustaka. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 22(2), 173-188.
- Hamdan, Y., & Ratnasari, A. (2016). Kemampuan Presentasi Dalam Memasarkan Produk Usaha. *Jurnal Penelitian Komunikasi*, 19(2).
- Hermawan, I. (2019) JARINGAN ANTAR AKTOR DALAM PENGELOLAAN DANA DESA (Studi Kasus di Desa Lengkong Kecamatan Rakit Kabupaten Banjarnegara)
- http://firstmonday.org/issues/issue6_1/tuomi/index.html accessed on 4 April 2006)
- <https://blog.prezi.com/the-2018-state-of-presentations/> (Diakses pada 3 September 2023)
- <https://djpb.kemenkeu.go.id/kppn/meulaboh/id/datapublikasi/artikel/2862-media-sosial.html> (Diakses pada 3 September 2023)
- <https://www.atlassian.com/time-wasting-at-work-infographic> (Diakses pada 3 September 2023).
- Irawati I. 2023. Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Fisika Siswa Melalui Pemanfaatan E-Book Interaktif Berbasis Problem Based Learning. *JKBDKJ* 4(1):33-47.
- Ismail, A. P. (2019). The usage of combined components of verbal L, vocal and visual (3-V components) of children in daily conversation: psycholinguistic observation.
- Juanita, S., Hayati, P., & Sakti, D. V. S. Y. (2019). Peningkatan Keterampilan Menyajikan Presentasi Menarik Dan Interaktif Bagi Guru Pkbm Negeri 27 Petukangan Dengan Pelatihan Microsoft Power Point. *Sebatik*, 23(2), 528-533.

- Kapriadi, P. R., & Irwansyah, I. (2020). Implementasi Computer Mediated Communication dalam Digital Staffing Berbasis Mobile Application dan Online Platform di Perusahaan Startup. *KAREBA: Jurnal Ilmu Komunikasi*, 382-399.
- Kurniasih N, Elita EFM. 2024. Penguatan Literasi Digital Dalam Pemanfaatan Platform Pembelajaran Online. *CDJ* 15(4):7605-7609.
- Lamb, R. and Davidson, E. (2002). Social Scientists: Managing Identity in Socio-Technical Networks. Proceedings of the Hawai'i International Conference on System Sciences, January 7-10, 2002, Big Island, Hawaii.
- Latour, B. (2007). *Reassembling the social: An introduction to actor-network-theory*. Oup Oxford.
- Malichatin, H. (2019). Analisis Kemampuan Technological Pedagogical and Content Knowledge Mahasiswa Calon Guru Biologi Melalui Kegiatan Presentasi di Kelas. *Journal Of Biology Education*, 2(2), 162.
- Martomo, Y. P. (2020). Actor Networks Theory Formulasi Kebijakan Penanganan Pengemis, Gelandangan dan Orang Terlantar (PGOT) guna Mendukung Pariwisata Kota Surakarta.
- McQuail, D. (1996). Teori komunikasi massa: Suatu pengantar.
- Medina, J. (2011). *Brain rules: 12 principles for surviving and thriving at work, home, and school*. ReadHowYouWant. com.
- Mhuentoei, R. (2023). Public Speaking Anxiety of Thai Undergraduates Comparing Online Presentation and Onsite Presentation. *The New English Teacher*, 17(1), 1-28.
- Miles, M.B, Huberman, A.M, & Saldana, J. (2014). *Qualitative Data Analysis, A Methods Sourcebook*, Edition 3. USA: Sage Publications. Terjemahan Tjetjep Rohindi Rohidi, UI-Press.
- Millah, D. (2015). Audience centered pada Metode presentasi sebagai aktualisasi pendekatan Student centered LeArning. *Edukasia: Jurnal Penelitian Pendidikan Islam*, 10(2).
- Miller, D., Sinanan, J., Wang, X., McDonald, T., Haynes, N., Costa, E., ... & Nicolescu, R. (2016). *How the world changed social media* (p. 286). UCL press.
- Mlitwa, N. (2007). Technology for teaching and learning in higher education contexts: Activity theory and actor network theory analytical perspectives. *International Journal of Education and Development using ICT*, 3(4), 54-70.
- Moleong, Lexy J. (2012). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.

- N.K Denzin dan Y.S Lincoln dalam buku *Handbook of Qualitative Research* dikutip oleh Poerwandari, Pendekatan Kualitatif Untuk Penelitian Perilaku Manusia (2009:21)
- Nalole, D. (2018). Meningkatkan keterampilan berbicara (Maharah al-kalam) melalui metode Muhadtsah dalam pembelajaran bahasa Arab. *Al-Minhaj: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(1), 129-145.
- Neuman. W. L. (2006). *Sosial research method: qualitative and quantitative approaches*. (Third Edition). USA.
- O'Keefe, DJ (2002). *Persuasion: Theory and Research*. Thousand Oaks, CA: Sage Publications.
- Orlikowski, W. J., & Iacono, C. S. (2001). Research commentary: Desperately seeking the "IT" in IT research—A call to theorizing the IT artifact. *Information systems research*, 12(2), 121-134.
- Pathoni H, Amnie E, Pujaningsih FB, Susanti AN. 2024. Pelatihan Penggunaan Bahan Ajar Berbantuan Flip Pdf Dan Presentasi Dengan Mentimeter.Com. *JAI* 11(1):271-279.
- Prasetyo, F. (2013). Place Construction and Urban Social Transformation: An Actor Network Theory Analysis for Creative Kampong Phenomena in Bandung. In *InnovationHousing and Settlement Technology* (pp. 230-239). School of Architecture, Planning and Policy Development-ITB.
- Puja IBP, Agung AAG, Sunu IGKA, Ariawan IW. 2024. Factors antecedents of student learning satisfaction: evidence of online learning in Indonesia. *IJERE* 13(4):2791-2800.
- Puspitorini, P., Kusuma, J. W., Dewi, I. N., & Sihombing, P. R. (2021). Metode Presentasi Secara Daring Di Universitas Bina Bangsa Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 7(3), 700-704.
- Putri, D. W. (2016). The Virtual Community: Interaktivitas pada Komunikasi Peer-to-Peer di Balik Jaringan Protokol Berbagi Berkas BitTorrent. *Communicare: Journal of Communication Studies*, 3(2), 59-72.
- Putri, A. K. F., Syarifudin, D., & Lisanti, M. (2022). Kajian Potensi Ekonomi Desa Menuju Desa Mandiri. *Moderat: Jurnal Ilmiah Ilmu Pemerintahan*, 8(1), 102-115.
- Rahmat, A. (2017). Interaksi Sosial Dalam Dunia Maya (Fenomenologi Cyber Tumming Dan Abu Youtubers Makassar). *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 1, 18.
- Ridwan, M. F. A., Anjarini, T., & Ngazizah, N. (2023). Multimedia Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Ciri–Ciri Makhhluk Hidup Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Edukasiana: Jurnal Inovasi Pendidikan*, 2(1), 56–63. <https://doi.org/10.56916/ejip.v2i1.218>

- Rismayanti, R., Khairunnisa, K., & Sundari, S. (2020). Cara Mudah Membuat Presentasi Interaktif Menggunakan Google Slides. *Prioritas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(02), 41-45.
- Rowan, L., & Bigum, C. (2003). Actor network theory and the study of online learning: new perspectives on quality. In *Quality Education@ a Distance: IFIP TC3/WG3. 6 Working Conference on Quality Education@ a Distance February 3–6, 2003, Geelong, Australia* (pp. 179-188). Springer US.
- Sanjaya, A., Biyoga, S., & Alunaza, H. (2017). Pemimpin Minoritas dan Strategi Retorika Pathos dalam Kampanye: Analisis Isi Deskriptif Pesan Strategi Retorika dalam Facebook Kampanye Pemilihan Gubernur. *Jurnal Komunikasi Indonesia*, 6(2), 7.
- Schneider, E. F., Lang, A., Shin, M., & Bradley, S. D. (2004). Death with a story: How story impacts emotional, motivational, and physiological responses to first-person shooter video games. *Human Communication Research*, 30(3), 361-375.
- Sembodo, M. A. P. (2022). *Komunikasi Interpersonal Pembelajaran Daring Menggunakan Aplikasi Zoom Pada Mahasiswa Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember di Masa Pandemi Covid-19* (Doctoral dissertation, UIN KH Achmad Siddiq Jember).
- Setiawati, S. D., Purba, V., Retnasari, M., Fitriawati, D., & Ngare, F. (2018). Membangun Kemampuan Presentasi Bisnis Sebagai Upaya Dalam Pengembangan Usaha Mikro Kecil Menengah. *Jurnal Abdimas BSI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2).
- Shalihah, Y. A. (2021). *Komunikasi Daring Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran di Poltekkes Kemenkes Banda Aceh* (Doctoral dissertation, UIN Ar-Raniry).
- Sidharta E, Susanti, Hidayat D. 2022. Potential Of Accurate Online Learning Platform Integration in University. *JKTP* 5(4):368-378.
- Sihvonen M. 2020. Online Learning from the Peers in Higher Education. *Proceedings for the Twelfth International Conference on Networked Learning* :140-146.
- Sugiyono, D. (2019). Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D.
- Sugiyono. (2011). Metodologi penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D. Alfabeta.
- Sugiyono. (2014). Metodologi penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D. Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D. Bandung : IKAPI
- Sukmati A, Fitriyah L, Rifai AA. 2023. Pemanfaatan Multimedia Interaktif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Online. *JPAI* 2(2):146-158.

- Sunarti S. 2021. Kompetensi Widyaiswara Dalam Mengembangkan Presentasi Interaktif Online Dengan Aplikasi Mentimeter Di Balai Diklat Keagamaan Palembang. JP 14(2):283-296.
- Sunarti, S. (2021). Peningkatan Kompetensi Widyaiswara Dalam Mengembangkan Presentasi Interaktif Online Dengan Aplikasi Mentimeter Di Balai Diklat Keagamaan Palembang. *Jurnal Perspektif*, 14(2), 304-320.
- Swastika IPE, Damawiguna IGM, Sunarya. 2014. Pengembangan Aplikasi Smart Touch Presenter Kit Untuk Presentasi Interaktif. KArmapati 3(2):1-10.
- Syaf OY. 2022. Analisis Prosedur Dan Teknik Pengajaran Public Speaking Secara Daring. JIPPP 2(4):341-350.
- Syahrir, S. Y. A. H. R. I. R., & MANGHAYU, A. (2015). Analisis Ethos, Pathos dan Logos Kepemimpinan Susilo Bambang Yudhoyono (SBY). *Jurnal Manajemen Pemerintahan*, (1), 1.
- Toumi, IIKKA (2001). Internet, Innovation, and Open Source: Actors in the Network. First Monday, volume 6, number 1 (January 2001),
- Trimastuti, W., Christinawati, S., Setiatin, S., & Puspita, V. A. (2021). Public Speaking dan Teknik Presentasi dalam Menciptakan Pengajaran yang Menarik. *PADMA*, 1(2), 123-135.
- Umaliyahati, Maylia ST, Mahfud M et al. 2023. Teknologi Pendidikan. Batam: Yayasan Cendikis Mulia Mandiri.
- Utomo FTS. 2023. Inovasi Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Era Digital Di Sekolah Dasar. JIPD 8(2):3635-3646.
- Vullings, R., & Heleven, M. (2016). *Not Invented Here-Cross Industry Innovation*. Carl Hanser Verlag GmbH Co KG.
- Walther, J. B. (1989). A cognitive model for computer-mediated communication. In R. P. Hawkins, J. M. Ziegenfuss, & K. M. Heath (Eds.), *Communication in the information age* (pp. 289-322). Newbury Park, CA: Sage Publications.
- Windrati NK, Fiani ID, Bintarti A, Asih IW. 2023. Pengembangan Rancangan Pembelajaran Massive Open and Online Courses (MOOCs) Public Speaking. JPTJJ 24(1):9-19.
- Wulandari, I., & INDARTI, T. (2018). *Representasi Jaringan Dalam Novel "Nadira" Karya Leila S. Chudori (Kajian Teori Jaringan-aktor Michel Callon)* (Doctoral dissertation, State University of Surabaya).
- Yin, R. K. (2018). Case study research and Applications Design and methods.