

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Halim Ali. (2019). Proses kreatif A.Samad Said dalam penghasilan karya kreatif. *Jurnal Bahasa Pendidikan Dan Sastra Melayu*, 3.
- Azhari, D. R., & Muhlisian, A. A. (2023). Bisnis Alternatif Costume Maker Pada Industri Cosplay Di Bandung. *Jurnal Abdimas Sang Buana*, 4(2), 74.
<https://doi.org/10.32897/abdimasusb.v4i2.2968>
- Cahyadi, D., Farid, M., & L., L. (2019). *Creating Creative Cosplay Industry in Indonesia using Vacuum Forming Technology*.
<https://doi.org/10.2991/icamr-18.2019.107>
- Gustam, R. R. (2015). Karakteristik Media Sosial dalam Membentuk Budaya Populer Korean Pop di Kalangan Komunitas Samarinda dan Balikpapan. *EJournal Ilmu-Komunikasi*, 3(2), 224–242.
https://dlwqtxts1xzle7.cloudfront.net/74224603/Shinta_A_2120021001_IPP_PM_JURNAL_KOMUNIKASI_MASSA-libre.pdf?1636114442=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DKARAKTERISTIK_MEDIA_SOSIAL_DALAM_MEMBENT.pdf&Expires=1719214151&Signature=JL0FB2Lzi8YJ
- Istiqomah, A., & Widiyanto, D. (2020). Ancaman Budaya Pop (Pop Culture) Terhadap Penguatan Identitas Nasional Masyarakat Urban. *Kalacakra*, 01(1), 18–24.
- Mubah, A. S. (2011). Strategi Meningkatkan Daya Tahan Budaya Lokal dalam Menghadapi Arus Globalisasi. *Tahun*, 24(031), 302–308.
- Negarawan, D. G. dan D. D. (2017). Analisis Kostum Cosplay Studio EXCITE Surabaya Abstrak. *Seni Rupa*, 05(03), 591–600.
- Setiawan, D., Haryono, T., & Burhan, M. A. (2013). Dialetika Cosplay, Etika, dan Kebudayaan Indonesia. *CORAK Jurnal Seni Kriya*, 2(1), 58–60.
<https://journal.isi.ac.id/index.php/corak/article/view/2329/811>
- Sugiyono. (2020). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*.
- Widyastuti, P. A., Huddiansyah, H., & ... (2022). Pemanfaatan Teknik Cetak

Digital Dalam Proses Perancangan Kostum Cosplay di Indonesia. ...

Nasional Desain Sosial ..., 241–247.

<https://ojs.uph.edu/index.php/SNDS/article/view/6021>

Widyastuti, P. A., Pertiwi, R., & Huddiansyah, H. (2019). Peran Digitalisasi dalam Fenomena Perubahan Produk Cosplay Buatan Cosmaker pada Industri Cosplay Indonesia. *SENADA (Seminar Nasional Desain Dan Arsitektur)*, 2, 272–278.

