

ABSTRAK

Nurfitri, Rahma. 2025. “Pengembangan Buku Saku Digital Interaktif Berbasis Budaya Lokal Banyumas bagi Pemelajar BIPA 1 di Unsoed.” Skripsi. Purwokerto: Fakultas Ilmu Budaya, Universitas Jenderal Soedirman.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan bahan ajar yang sesuai dengan kebutuhan pemelajar BIPA 1 di IRO Unsoed. BIPA 1 sebagai kelas pemula membutuhkan bahan ajar yang dapat membantu dalam mempelajari bahasa Indonesia secara praktis, menarik, dan relevan dengan lingkungan sekitar pemelajar. Sementara itu, bahan ajar yang tersedia di IRO masih terbatas dan bersifat umum. Pengembangan buku saku digital interaktif berbasis budaya lokal Banyumas dapat menjadi bahan ajar yang inovatif yang memadukan pembelajaran bahasa dan budaya sekitar pemelajar, yaitu budaya Banyumas. Bentuk penelitian ini *Research and Development* (R&D) menggunakan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, & Evaluation*). Data dalam penelitian ini berupa data analisis kebutuhan, hasil uji validasi, dan respons pemelajar BIPA. Teknik pengumpulan data menggunakan teknik wawancara, angket, dan dokumentasi. Analisis data dalam penelitian ini menggunakan *mix method* (kualitatif dan kuantitatif). Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, diperoleh hasil penelitian sebagai berikut: (1) hasil analisis menunjukkan urgensi terhadap pengembangan buku saku digital interaktif berbasis budaya lokal Banyumas dengan memperhatikan aspek materi, penyajian, desain, dan grafika sesuai preferensi pengguna; (2) pengembangan buku saku digital interaktif berbasis budaya lokal Banyumas menggunakan bantuan aplikasi Canva dan SAC menunjukkan hasil yang teruji valid dengan rata-rata pemerolehan kumulatif 0,93 dari validasi materi, 0,93 dari validasi bahasa, dan 0,91 dari validasi media; dan (3) respons pemelajar terhadap pengembangan bahan ajar sangat baik. Berdasarkan uraian tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa buku saku digital interaktif berbasis budaya lokal Banyumas ini layak untuk digunakan dalam kegiatan pembelajaran BIPA 1.

Kata Kunci: BIPA, pengembangan, buku saku digital, budaya lokal Banyumas.

ABSTRACT

Nurfitri, Rahma. 2025. "The Development of Interactive Digital Pocket Book Based on Banyumas Local Culture for BIPA 1 Learners at Unsoed." Undergraduate Thesis. Purwokerto: Faculty of Humanities, Universitas Jenderal Soedirman.

This research aims to develop teaching materials based on the needs of BIPA 1 learners at IRO Unsoed. BIPA 1, as a beginner class, needs teaching materials that can help in learning Indonesian practically, interestingly, and relevant to the learners' surrounding environment. Meanwhile, the teaching materials at IRO are still limited and general. The development of an interactive digital pocketbook based on the Banyumas local culture can be an innovative teaching material that combines language learning and the culture around the learners, namely Banyumas culture. This form of research is Research and Development (R&D), which uses the ADDIE model (Analysis, Design, Development, Implementation, & Evaluation). The data in this study are in the form of needs analysis data, validation test results, and responses of BIPA learners. Data collection techniques used interviews, questionnaires, and documentation. Data analysis in this study used a mixed method (qualitative and quantitative). Based on the research that has been conducted, the following research results were obtained: (1) the results of the analysis showed the urgency of developing an interactive digital pocketbook based on Banyumas local culture by paying attention to the aspects of material, presentation, design, and graphics according to user preferences; (2) the development of interactive digital pocketbook based on Banyumas local culture used Canva and SAC applications showed results that were tested valid with an average cumulative rating of 0.93 from material validation, 0.93 from language validation, and 0.91 from media validation; and (3) learner responses to the development of teaching materials were very good. Based on the description, it can be concluded that this interactive digital pocketbook based on Banyumas local culture is suitable for use in BIPA 1 learning activities.

Keywords: *BIPA, development, digital pocketbook, Banyumas local culture.*