

**SKRIPSI**

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *GAME BASED LEARNING*  
(GBL) BERBANTUAN MEDIA *WORDWALL* TERHADAP KEAKTIFAN  
SISWA PADA MATA PELAJARAN EKONOMI DI MAN 1 BANYUMAS**



Oleh:  
NURLITA NOVIA ASRI  
NIM C1L018022

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
JURUSAN ILMU EKONOMI DAN STUDI PEMBANGUNAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN EKONOMI  
2025**