

DAFTAR PUSTAKA

- Darmansah, D. D., Wardani, N. W., & Fathoni, M. Y. (2021). Perancangan Absensi Berbasis Face Recognition Pada Desa Sokaraja Lor Menggunakan Platform Android. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 91–104. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.629>
- Dewi, N. K., Rekomendasi, M., Jalan, M., Sebagian, D. I., & Serang, K. (2017). Pemanfaatan Openstreetmap dan Sistem Informasi Geografis untuk Menyusun Rekomendasi Manajemen Jalan di Sebagian Kota Serang. 1–10. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:133948057>
- Dwanoko, Y. S. (2021). Implementasi Software Development Life Cycle (SDLC) dalam Penerapan Pembangunan Aplikasi Perangkat Lunak. Fakultas Sains Dan Teknologi, Universitas Kanjuruhan Malang, 9(2), 681–707. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:67362259>
- Erawati, W. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 3(1), 1. <https://doi.org/10.30865/mib.v3i1.987>
- Fauzi, F. A. (2023). Pembangunan Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Menggunakan Midtrans Dengan Framework Laravel, Vue JS, Dan Inertia JS (Studi Kasus : Toko RPS). *Jurnal Pengembangan Teknologi Inovasi Dan Ilmu Komputer*, 6(8), 1–5. <http://repository.unpas.ac.id/id/eprint/62515%0A>
- Gede Wahyu Antara Dalem, I. B. (2018). Penerapan Algoritma A* (Star) Menggunakan Graph Untuk Menghitung Jarak Terpendek. *Jurnal RESISTOR (Rekayasa Sistem Komputer)*, 1(1), 41–47. <https://doi.org/10.31598/jurnalresistor.v1i1.253>
- Hermansyah, H., Wahyuni, S., & Akbar, A. (2022). Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 515. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3803>
- Hero, A., Wijaya, A., Terapan, F. I., Telkom, U., Sani, M. I., Terapan, F. I., & Telkom, U. (2023). Pengembangan Front-End Aplikasi Production Enterprise Berbasis Web Menggunakan Framework Vue Js. 9(6), 3074–3076.
- Hidayati, N. (2019). Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan. *Generation Journal*, 3(1), 1–10. <https://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/gj/article/view/12642>
- Irfan H.Z, M., Subiyanto, & Sukamta, S. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Teknik Elektro Universitas Negeri Semarang

Menggunakan Framework Laravel.

- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>
- Mandasari, M., & Kaban, R. (2022). Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web dengan metode (RAD). *Jurnal Poliprofesi*, XIII(2), 104–112. <https://osf.io/fznrx>
- Meiristanti, N., & Puspasari, D. (2020). Pengembangan Leaflet Berbasis Android sebagai Penunjang Bahan Ajar Pada Mata Pelajaran OTK Sarana dan Prasarana Kelas XI OTKP di SMK PGRI 2 Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8(1), 56–67. <https://doi.org/10.26740/jpap.v8n1.p56-67>
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>
- Mugi, R., Musriatun, N., & Rian, S. A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Dengan PHP Dan MYSQL Untuk Pendaftaran Sekolah Di Masa Pandemi. *Computer Science (CO-SCIENCE)*, 2(1), 50–58. <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/co-science>
- Mutsaqov, Ativ, Muhammad Fernando, Y., & Megawaty, D. A. (2020). Penerapan Algoritma A-Star Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Foto Berbasis Android. *Inovasi Pembangunan: Jurnal*, 8(1), 39–52. <https://jurnal.balitbangda.lampungprov.go.id/index.php/jip/article/view/176/126>
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil. *Jurnal Sistem Informasi, J-SISHA*, 4(1), 17–23.
- Padilla, N., Basri, & Sari, C. R. S. (2023). Sistem informasi geografis dengan algoritma a-star untuk menentukan jalur terdekat. *Journal Peqquruang: Conference Series*, 5(1), 370. <https://doi.org/10.35329/jp.v5i1.4063>
- Prasetyo, F. T., & Utami, A. W. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Untuk Optimasi Rute Terpendek Distribusi Produk Dengan. 05(03), 181–190.

- Rahmat Gunawan, Arif Maulana Yusuf, & Lysa Nopitasari. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom : Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 14(1), 47–58. <https://doi.org/10.51903/elkom.v14i1.369>
- Setiawan, D. (2021). Sistem Informasi Geografis Pencarian Konter Servis Handphone di Yogyakarta. https://eprints.utdi.ac.id/9159/1/1_165610008
- Simangunsong, J., Voutama, A., & Hannie, H. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Online Marketplace Berbasis Web Application. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(2), 1261–1268. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i2.6793>
- Sinlae, A. A. J., Nuraini, R., Alamsyah, D., & Riskiono, S. D. (2023). Implementasi Algoritma A* (A-Star) dan Greedy Dalam Penentuan Routing Pada Wide Area Network (WAN). *Journal of Computer System and Informatics (JoSYC)*, 4(3), 551–557. <https://doi.org/10.47065/josyc.v4i3.3374>
- Sutejo, S. (2016). [1] S. Sutejo, “Pemodelan UML Sistem Informasi Geografis Pasar Tradisional Kota Pekanbaru,” *Digit. Zo. J. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 7, no. 2, pp. 89–99, 2016. Pemodelan UML Sistem Informasi Geografis Pasar Tradisional Kota Pekanbaru. *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(2), 89–99.
- Tujni, B., & Hutrianto, H. (2020). Pengembangan Perangkat Lunak Monitoring Wellies Dengan Metode Waterfall Model. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 22(1), 122–130. <https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v22i1.862>
- Usnaini, M., Yasin, V., & Sianipar, A. Z. (2021). Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(1), 36. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i1.415>
- Utiahman, S. A., Idris, N. O., & Idris, N. O. (2021). Sistem Informasi Geografis Lokasi Usaha Servis Komputer dan Laptop di Kota Gorontalo Berbasis Android. *Jurnal Informatika Upgris*, 7(1). <https://doi.org/10.26877/jiu.v7i1.8310>
- Wau, K. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Gudang Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains*, 1(1), 10–23. <https://doi.org/10.56248/marostek.v1i1.8>
- Yuliani,), Agus, F., & Kunci, K. (2013). WEBGIS Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma A Star (A*) . *Jurnal Informatika Mulawarman Edisi Juli*, 8(2), 50–55. <https://fmipa.unmul.ac.id/jurnal/detail/190>