

LAPORAN TUGAS AKHIR

**ANALISIS *USER EXPERIENCE* PADA *GAME*
DENGAN METODE *GAME DESIGN FACTORS QUESTIONNAIRE*
(STUDI KASUS *MOBILE LEGENDS: BANG BANG*)**

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan
memperoleh gelar Sarjana Komputer
Jurusan Informatika



Disusun Oleh:

FARAH AYU SABILA HAPSARI

H1D018034

KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS TEKNIK

JURUSAN INFORMATIKA

PURWOKERTO

2025