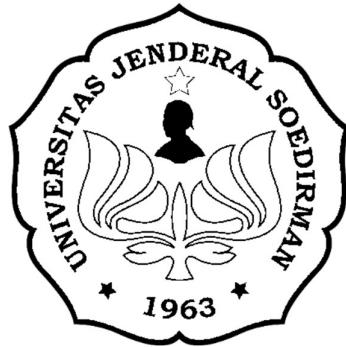


LAPORAN TUGAS AKHIR
IMPLEMENTASI *HAND GESTURE RECOGNITION* SEBAGAI
ALAT KENDALI DALAM *GAME FIGHTING* MENGGUNAKAN
OPENCV DAN MEDIAPIPE

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Jurusan Informatika



Disusun Oleh :
Hisyam Adelio Pradipta
H1D020088

KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN INFORMATIKA
PURWOKERTO
2025