

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil observasi di Teluk Saleh selama Bulan April (*peak season*) dan Bulan Juni (*low season*), dapat disimpulkan bahwa:

1. Durasi interaksi kontak aktif wisatawan dengan hiu paus tertinggi terjadi pada bulan April yaitu sekitar 39.000 detik. Perilaku yang paling sering terjadi pada dua bulan pengamatan adalah perilaku menyentuh pada Bulan April dan kontak pasif pada Bulan Juni. Sedangkan, perilaku mengambil gambar dengan lampu kilat tidak pernah ditemukan selama pengamatan berlangsung.
2. Perilaku Hiu Paus selama kegiatan ekowisata dibagi menjadi 3 kategori, yaitu perilaku alami (non-responsif), perilaku responsif dan interaksi antar Hiu Paus. Perilaku Hiu Paus pada dua bulan pengamatan didominasi oleh perilaku alami seperti makan, berenang dan melintas.
3. Efektivitas penerapan kode etik ekowisata Hiu Paus di Teluk Saleh masih belum berjalan optimal. Didapati adanya pelanggaran pada seluruh peraturan kode etik yang ada di Teluk Saleh, namun pelanggaran yang paling sering terjadi adalah kontak fisik dengan Hiu Paus, seperti menyentuh atau menghalangi arah renang, yang berpotensi mengganggu perilaku alaminya. Sebaliknya, pelanggaran yang paling sedikit terjadi adalah penggunaan lampu kilat kamera saat mengambil gambar, yang tidak tercatat sama sekali pada kedua bulan tersebut.

## 5.2. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka penulis menyarankan beberapa hal berikut:

1. Perlu adanya penguatan implementasi kode etik perlu dilakukan melalui penyusunan SOP yang tegas, serta edukasi pra-kunjungan bagi wisatawan dengan pendekatan interpretatif dalam penyampaian informasi kepada wisatawan penting untuk menumbuhkan kesadaran ekologis yang lebih mendalam, tidak sekadar pemahaman normatif.
2. Pemantauan perilaku Hiu Paus sebaiknya dilaksanakan secara berkala sepanjang tahun dengan durasi observasi yang konsisten dan melibatkan tim pengamat, sehingga diperoleh data longitudinal yang merepresentasikan dampak wisata secara menyeluruh.

