

DAFTAR PUSTAKA

- Amrina, A., Mudinillah, A., & Ulya, F. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Benime Untuk Pembelajaran Mufradat Siswa Kelas 1 Di Min 1 Solok. *Arabia*, 13(2), 191.
- Arsyad, M. N., Setiawati, D., & Firdausi, F. U. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Benime Pada Matakuliah Sejarah Perekonomian Dunia. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(3), 632–639.
- Arwanda, P., Irianto, S., & Andriani, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad 21 Tema 7 Kelas Iv Sekolah Dasar. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 4(2), 193–204.
- Darojah, A. H., Firmansyah, I., & Arifin, Z. (2022). Pengaruh Animasi Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Ipa. *Jurnal Penelitian Bidang Pendidikan*, 28, 2.
- Hapsari, G. P. P. (2021). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Pada Pembelajaran Ipa. *Psej (Pancasakti Science Education Journal)*, 6(1), 22–29.
- Haryanti, E. (2016). Lawas Samawa Dalam Prosesi Perkawinan Tradisional Etnik Samawa. *Jurnal Tambora*, 1(3).
- Ichsan, I. Z., Dewi, A. K., Hermawati, F. M., & Iriani, E. (2018). Pembelajaran Ipa Dan Lingkungan: Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Pada Sd, Smp, Sma Di Tambun Selatan, Bekasi. *Jipva (Jurnal Pendidikan Ipa Veteran)*, 2(2), 131–140.
- Muna, K. N., & Wardhana, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dengan Model Addie Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Perkenalan Diri Dan Keluarga Untuk Kelas 1 Sd. *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*, 5(2), 175–183.
- Putri, N. A., Iswara, P. D., & Aeni, A. N. (2024). Video Animasi Untuk Pembelajaran Pantun Di Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 8(2), 298–307.
- Risal, Z., Hakim, R., & Abdullah, A. R. (2023). *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research And Development (R&D)–Konsep, Teori-Teori, Dan Desain Penelitian*.
- Rohman, F. N., Kurniati, L., & Kusumawati, R. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbantuan Sparkoll Videoscribe. *Square: Journal Of Mathematics And Mathematics Education*, 3(2), 137–151.

- Sabri, S. (2022). Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Melalui Media Visual Pada Pembelajaran Ips Siswa Kelas Viii Smp Negeri 4 Tomia Tahun Ajaran 2020/2021. *Jimr: Journal Of International Multidisciplinary Research*, 1(01), 92–101.
- Sudjijono, A. (2006). Pengantar Statistic Pendidikan. *Jakarta: Raja Grafindo*.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103–114.
- Timu, D., Nahak, K. E. N., Soinbala, H. V., Tasuib, M., Lesik, N. M., & Koy, R. (2024). Analisis Penerapan Media Truth Or Dare Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Pkn Kelas Ii Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia (Jppi)*, 4(2), 524–533.
- Wulandari, Y., Ruhiat, Y., & Nulhakim, L. (2020). Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon Pada Mata Pelajaran Ipa Di Kelas V. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 8(2), 269–279.

