

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, ditemukan nilai *gabnaru* yang diterapkan oleh tokoh Majime Mitsuya dalam mengikuti stimulus yang berasal dari dalam maupun luar. Perubahan karakter yang terjadi pada dalam penerapan nilai *ganbaru* bekerja keras dan sabar, diperoleh dua data. Yang pertama, Majime berani menyatakan cintanya kepada Kaguya yang sebelumnya ia merasa malu dan canggung terhadapnya. Kedua, Majime dapat mengakrabkan diri dengan rekan kerjanya yang sebelumnya ia merasa tidak dapat berbicara dalam sebuah rapat.

Pada nilai *ganbaru* bersikeras dengan apa yang diinginkan diperoleh satu data mengenai perubahan karakter Majime menjadi optimis setelah menerapkan nilai *ganbaru* di mana ia bersikeras untuk menyelesaikan kamusnya, meskipun ada masalah yang menghadapinya semua akan baik-baik saja karena Majime sudah yakin akan hal yang diinginkannya, yaitu membuat kamus *Daitokai*.

Berdasarkan nilai *ganbaru* menempati suatu tempat dan tidak akan pernah meninggalkannya diperoleh satu data mengenai perubahan karakter Majime. Di mana ia dapat menjadi ketua yang memiliki kepercayaan diri yang tinggi dan tegas.

Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa menerapkan nilai *ganbaru* dapat mengubah karakter seseorang, seperti yang dicontohkan oleh tokoh Majime Mitsuya dalam anime *Fune wo Amu*. Suatu masalah sebaiknya dihadapi dengan

menerapkan nilai *ganbaru*, selain dapat mengubah karakter seseorang juga dapat membuat masalah yang sebelumnya terasa berat menjadi ringan.

4.2 Saran

Peneneliti berharap penelitian mengenai konsep nilai *ganbaru* dapat lebih dikembangkan dan dibahas lebih dalam, terutama dengan teori B.F. Skinner mengenai perubahan kepribadian seseorang karena masih sedikit Selanjutnya, peneliti berharap penelitian ini dapat membantu mengembangkan penelitian *ganbaru* ataupun perubahan karakter selanjutnya.

