

DAFTAR PUSTAKA

Literatur Buku

- Agus Raharjo, 2002. *Pemahaman dan Upaya Pencegahan Kejahatan Berteknologi*, Bandung: Citra Aditya Bakti
- Agus Salim, *Teori dan Paradigma Penelitian Sosial*, Tiara Wacana, Yogyakarta, 2006, hlm. 22
- Akif Khilmiyah, *Methicode Penelitian Kualitatif*, Samudra Biru, Yogyakarta, 2016, hlm. 2
- Angkasa. (2020). *Viktimologi*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.hlm.170
- Antony Allot, 1980, *The limit of law*, London: Butterworths, hlm.287
- Armand A. Maurer, 1962, *Medieval Philosophy*, New York: Random House, him. 48.
- Barda Nawawi Arief, 2003, *Kapita Selekta Hukum Pidana*, Bandung, Citra Aditya Bakti hlm.911
- Bell, David. 2001. *An Introduction to Cyberculture*. Routledge. London.
- David R. Johnson & David G. Post, *Law and border – The rise of law in cyberspace*, 48 STAN I. RV 1996,1367, 1375.
- Esmi Warassih, 2005, *Pranata Hukum Sebuah Telaah Sosiologis*, Karolus Kopong Medan & Mahmutarom (ed), Semarang: Suryandaru Utama hlm.1
- Handoko, Y., Wijaya, H. A., & Lestari, A. (2024). *Metode Penelitian Kualitatif Panduan Praktis untuk Penelitian Administrasi Pendidikan*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Haris Herdiansyah, *Metode Penelitian Kualitatif untuk Ilmu-Ilmu Sosial*, Salemba Humanika, Jakarta, 2010, hlm. 176
- Harsanto Nursadi, *Sistem Hukum Indonesia* (Indonesia: Universitas Terbuka, 2008), Hlm. 1.3.
- Herzt, R. (2008). *Cyberbullying: Understanding the Basics*. MediaTek.hlm. 7-8
- Hunsinger, J. & T. M. Senft. 2014. *The Social Media Handbook*. New York: Routledge.
- Jorgensen, R. 2001. *Internet and Freedom of Expression*. Raoul Wallenberg Institute. Copenhagen.
- Lexy J. Moelong, *Metodologi Penelitian kualitatif*, Remaja Rosdakarya, Bandung, 2016, hlm. 288
- Liek Wilardjo (a), 1990, *Realita dan Desiderata*, Yogyakarta: Duta Wacana University Press, him.134
- Mahammad Syahrur, *Pengantar Metodologi Penelitian Hukum*, Dotplus Publisher, Riau, hlm.45
- Miftah Wirahadikusumah, 1992, *Logika dan Grammar Teknologi: Sebuah Tinjauan Psikoanalisis*, Masyarakat: Jumal Sosiologi I FISIP UI-Gramedia, Jakarta, him. 26
- Mohammad Faisal. 2016. “*Penegakan Hukum Terhadap Penutupan Jalan Tanpa Izin*”. Jurnal Legal Opinion. Palu: Universitas Tadaluko.

- Muhammad Hasan, dkk. *Metode Penelitian Kualitatif*, Tahta Media Group, Sukoharjo, 2022, hlm.65
- Onno W. Purbo et.al., *Kerangka Konseptual Nusantara-21*, Yayasan Litbang Telekomunikasi Infromatika (VLTI), Jakarta Mei 1998, hlm. 8-55 komunikasi Infromatika (VLTI), Jakarta Mei 1998,
- Raharjo, A. (2007). *Hukum dan Teknologi: Suatu Tinjauan Filosofis dan Kritik terhadap Positivisme Hukum*. Semarang: BP UNDIP.
- Raharjo, A. (2016). *Anarki di cyberspace: filosofi dan pengaturan cyberspace*. Genta Publishing.
- Ralph de Sola, 1998, *Crime Dictionary*, New York: Facts on File Publication, hlm.188
- Sajipto Rahardjo, 1977, *Pemanfaatan Ilmu-ilmu Sosial Bagi Pengembangan Ilmu Hukum*, Bandung: Alumni hlm. 15-34
- Sajitptto Rahardjo, 2009, *Penegakan Hukum, Suatu Tinjauan Sosiologis*, Genta Publishing, Yogyakarta, hlm. 24
- Sandu Siyoto, *Dasar Metodologi Penelitian*, Literasi Media Publishing, Yogyakarta, 2015, hlm.68
- Sugeng, S. P., & SH, M. (2024). *Hukum Telematika Indonesia: Edisi Revisi*. Prenada Media.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuanitatif Kualitatif dan R&D*, Alfabeta Jakarta 2008, hlm. 97
- Victor C. Ferkiss, 1969, *Technology and industrial Man. Technology Man, The Myth and the Reality*, New York: George Braziller New York, him. 27-54
- Yudhanegara, F., Arifuddin, Q., Muhtar, M. H., Yani, M. A., Amalia, M., Judijanto, L., & HR, M. A. (2024). *Pengantar Filsafat Hukum: Sebuah Ontologi, Epistemologi, dan Aksiologi Ilmu Hukum*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Zainuddin Ali. *Metode Penelitian Hukum*, Sinar Grafika, Jakarta, 2009, hlm. 23
- Jurnal :**
- Abdillah, D. K., Khoirunnisa, A., Ashfiyah, A., Yusuf, M., & Faizin, N. (2023, September). Pengaruh Aplikasi Game Online (Mobile Legends) Terhadap Kesehatan Mental Anak Muda di Era Digital. *In Seminar Pendidikan Agama Islam* (Vol. 2, No. 1, pp. 109-125).
- Adiningrum, S. F., Retnaningrum, D. H., & Hendriana, R. (2022). Perlindungan Hukum Terhadap Perempuan Korban Incest Dari Perspektif Viktimologi. *Soedirman Law Review*, 4(2).
- Adiningtiyas, S. W. (2017). Peran guru dalam mengatasi kecanduan game online. *KOPASTA: Journal of the Counseling Guidance Study Program*, 4(1).
- Aditya Pratama, G., & Surya Kusuma, A. (2024). Kepercayaan di Internet: Studi Kasus pada Korban Layanan Top Up Game Online di Media Sosial. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi (JIMIK)*, 5(3), 2300–2312. <https://journal.stmiki.ac.id>

- Afdhali, D. R., & Syahuri, T. (2023). Idealitas Penegakkan Hukum Ditinjau Dari Perspektif Teori Tujuan Hukum. *Collegium Studiosum Journal*, 6(2), 555-561. <https://doi.org/10.56301/csj.v6i2.1078>
- Agus Raharjo, 2002, Membangun Hukum yang Humanis, *artikel dalam Jurnal Hukum Pro Justitia*, Tahun 20 No. 2, April, Bandung: FH Univ. Parahyangan. him. 60-61.
- Ahsandhia, A. R. (2021). Kewenangan Komisi Perlindungan Anak Indonesia Dalam Upaya Mencegah Kekerasan Online Pada Anak Perspektif Maqâshid Al-Syarî'ah. Sakina: *Journal of Family Studies*. <http://urj.uin-malang.ac.id/index.php/jfs/article/view/737>
- Aini, N., & Lubis, F. (2024). Tantangan Pembuktian Dalam Kasus Kejahatan Siber. *Judge: Jurnal Hukum*, 5(02), 55-63.
- Ajeng Erika Putri, Noorshanti Sumarah, dan Widiyatmo Ekoputro, "Pengaruh Game Online Terhadap Etik Komunikasi Siswa Di Sekolah, *Semakom*, Vol. 1, No 01 (2023) : SEMAKOMseries 1. Hlm. 4
- Akbar, I. P., & Apriani, R. (2024). Upaya Penegakan Hukum Terhadap Pelaku Ujaran Kebencian (Hate Speech) Dalam Sistem Game Online. *Jurnal Ilmiah Muqoddimah: Jurnal Ilmu Sosial, Politik, dan Humaniora*, 8(1), 141-148.
- Aldi Setyo Triza Herman, "Cyberbullying sebagai Tindak Pidana: Kajian Hukum Pidana di Era Digital," *Referendum: Jurnal Hukum Perdata dan Pidana* 2, no. 2 (2025):
- Alrizky, Z., Ramdhani, M., & Arindawati, W. A. (2025). Perilaku Trash-Talking Pada Game Online Mobile Legends: (Etnografi Virtual pada Player Mobile Legends: Bang Bang). *Journal Publicuho*, 8(1), 26-38.
- Alvira, A., & Krisnadi Yudiantara, I. (2024). Perlindungan Hukum Tindak Pidana Cyberbullying Terhadap Anak Dalam Permainan Online. *Kertha Negara : Journal Ilmu Hukum*, 12(04), 470-479.
- Andraputri, C. A. N., & Ruhaeni, N. (2023). Penegakan Hukum Terhadap Pelaku Penyalahgunaan Penyebaran Data Pribadi Jurnalis di Indonesia Berdasarkan Undang-Undang Nomor 27 Tahun 2022 Tentang Perlindungan Data Pribadi. *In Bandung Conference Series: Law Studies (Vol. 3, Issue 1)*. Universitas Islam Bandung (Unisba). <https://doi.org/10.29313/bcsls.v3i1.4960>
- Ariyaningsih, S., Andrianto, A. A., Kusuma, A. S., & Prastyanti, R. A. (2023). Korelasi Kejahatan Siber dengan Percepatan Digitalisasi di Indonesia. *Justisia: Jurnal Ilmu Hukum*, 1(1), 1-11.
- Asriani, A., Irvita, M., Tribuana, R. R., & Pawari, R. R. (2025). Pembangunan Hukum di Era Digital: Tantangan dan Peluang bagi Negara dalam Menghadapi Transformasi Teknologi. *Jurnal Bisnis Mahasiswa*, 5(1), 164-174.
- Asrin, F., Anra, H., Irwansyah, M. A., S, A. S., & Pratama, E. E. (2024). Pemahaman Dampak Positif dan Negatif Perkembangan Komputer Di Bidang Kesehatan. *Jurnal Abdimas Mandiri*, 8(2), 159-168. <https://doi.org/10.36982/jam.v8i2.4310>
- Ayu Simanjuntak, Winda Tarihoran, Lestania Simatupang, Kisah Lumban Toruan, & Sri Yunita 2023, "Dampak Teknologi dan Inovasi pada Keadilan dalam Penegakan

- Hukum di Era Digital," *Jurnal Pendidikan Masyarakat*, vol. 6, no. 1, pp. 9212–9219, <https://doi.org/10.31004/joe.v6i1.4415>.
- B. James and D. Yuono, "Pusat Pencegahan Cyberbullying: Pencegahan Cyberbullying Melalui Karya Arsitektur," *J. Sains, Teknol. Urban, Perancangan, Arsit.*, vol. 1, no. 2, pp. 1359–1372, 2020.
- Bangun, D. P., & Harahap, E. I. S. S. (2021). Fenomena bermain game online mobile legend terhadap perilaku komunikasi antar pribadi mahasiswa fakultas ekonomi universitas darma agung medan. *Jurnal Social Opinion: Jurnal Ilmiah Ilmu Komunikasi*, 6(1), 16.
- Bari, A., & Taufik, A. (2023). Implikasi Hukum dan Sosial dari Kriminalisasi Cyberbullying: Tinjauan terhadap Perlindungan Korban dan Tersangka. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3), 25074-25083.
- Bediona, K., Herliansyah, M. R. F., Nurjaman, R. H., & Syarifuddin, D. (2024). Analisis Teori Perlindungan Hukum Menurut Philipus M Hadjon Dalam Kaitannya Dengan Pemberian Hukuman Kebiri Terhadap Pelaku Kejahatan Seksual. *Das Sollen: Jurnal Kajian Kontemporer Hukum Dan Masyarakat*, 2(01).
- Bell, David. 2001. An Introduction to Cyberculture. Routledge. London. berhubungan dengan perilaku agresif verbal remaja. *Jurnal Keperawatan Jiwa*, 9(1), 235- 242.
- Caesar, L., Angkasa, A., & Ningrum, D. H. R. (2021). Efektivitas Penegakan Hukum. Terhadap Tindak Pidana Siber Oleh Unit Cybercrime Di Polresta Banyumas. *SoedirmanLaw Review*, 3(1).
- Cahya Wulandari, "Kebijakan Kriminal Non Penal dengan Techno Prevention (Analisis Pencegahan Konten Negatif Melalui Internet)" 15(2020), Hlm. 228-241 <https://doi.org/10.15294/pandecta.v15i2.23650>
- Cahyana Ahmadjayadi, RUU Informasi dan Transaksi Elektronik Sebagai Infrastruktur Fundamenta; *Pengembangan Sisfonas, makalah*, Kementerian Komunikasi dan Informasi RI, 28 Juni 2005. Hlm. 5-9
- Citasari Jayaputri, "Cyberbullying dan Tantangan Hukum," *Jurnal Penelitian Hukum Legalitas* 14, no. 1 (2020), Hlm. 27–34, <https://doi.org/10.31479/jphl.v14i1.202>.
- Damayanti, Maria Nala dan Elisabeth Christine Yuwono. 2013. Avatar, Identitas dalam Cyberspace. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*. 15(1). 13-18. DOI: 10.9744/nirmana.15.1.1
- Deri Firmansyah dan Dede, "Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review", *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik*, Vol. 1, No. 2., 2022, hlm. 92
- Ditawati, E., Indriyati, I., & Putra, F. A. (2022). *Hubungan Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Agresif Mahasiswa Universitas Sahid Surakarta* (Doctoral dissertation, Universitas Sahid Surakarta).
- Dokubani, N, K., & Hendriani, W. (2023). Persepsi Remaja Terhadap Cyberbullying. *Jurnal Nasional Indonesia*, 3(2). <https://doi.org/10.54543/fusion.v3i08.354>
- Elok Harry Ari Dhani Putri, Ramdhan Kasim, & Leni Dwi Nurmala. (2024). Analisis Yuridis Terhadap Penegakan dan Pengaturan Hukum Kejahatan Dunia Maya

- (Cybercrime) di Indonesia. Aladalah: *Jurnal Politik, Sosial, Hukum Dan Humaniora*, 2(3), 102–111. <https://doi.org/10.59246/aladalah.v2i3.865>
- Fajriana, R., & Abdullah, A. A. (2024). Bahasa Trash Talking dalam Komunikasi Antar Pemain Mobile Legends: Bang Bang Melalui Pendekatan Sociolinguistik. *Prosiding Konferensi Nasional Mahasiswa Sastra Indonesia (KONASINDO)*, 1, 219-242.
- Fanindita, S. M., & Ansari, T. S. (2025). Perlindungan Hukum Terhadap Anak Korban Perundungan Dunia Maya (Cyberbullying) Berdasarkan Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 11(3. C), 51-58.
- Farhan, F. (2025). Cyberbullying and Legal Protection for Victims in the Digital Era: A Case Study on Social Media Platforms. *Hakim: Jurnal Ilmu Hukum dan Sosial*, 3(1), 955-973.
- Febriana, I., & Rahma, S. I. (2024). Analisis Kebijakan UU Nomor 1 Tahun 2024 (untuk Penanganan Cyber Bullying) dengan Perspektif Problem Tree Analysis. *Journal of Research and Development on Public Policy*, 3(2), 113-123.
- Fikri, A. M. M. (2023). Analisis Awal Terhadap Dinamika Penanggulangan Cyberbullying di Ruang Digital Indonesia Dalam Perspektif Hukum Pidana. *UNES Law Review*, 6(1), 2306-2317.
- Fitri, W., & Putri, N. (2021). Kajian Hukum Islam Atas Perbuatan Perundungan (Bullying) Secara Online Di Media Sosial. *Jurnal Undiksha*, 9(1), 143-157, hlm. 154.
- Fitriana, I. (2023). Proteksi Korban Cyberbullying Di Era Digital Untuk Hak Asasi Manusia. *Civilia: Jurnal Kajian Hukum Dan Pendidikan Kewarganegaraan*, 2(5), 20–26. <https://doi.org/10.572349/civilia.v2i5.1198>
- G. Karsai and J. Sztipanovits, “Model-integrated development of cyber-physical systems,” in *IFIP International Workshop on Software Technologies for Embedded and Ubiquitous Systems*, 2008, pp. 46–54.
- Griffiths, M. D. (2014). Online Games, Addiction and Overuse of. Dalam P. H. Ang & R. Mansell (Ed.), *The International Encyclopedia of Digital Communication and Society* (hlm. 1–6).
- Gunadi, I. M. D. A., & Sugiantari, A. A. W. (2024). Mekanisme Dan Regulasi Penegakan Hukum Terhadap Streamer Game Yang Menyampaikan Informasi Tentang Judi Online Di Youtube. *Jurnal Hukum Mahasiswa*, 4(1), 1453-1468.
- Hasaziduhu Moho. 2019. “Penegakan Hukum di Indonesia Menurut Aspek Kepastian Hukum, Keadilan dan Kemanfaatan”. *Jurnal Ilmiah Warta Darmawangsa Vol. 13*, No. 1, Januari 2019. Medan: Universitas Dharmawangsa.
- Henry, Jessica S. (2013). Bias-Based Cyberbullying: The Next Hate Crime Frontier. *Criminal Law Bulletin*. 49(3), 481-503
- Herawan, M. H., & Rachman, M. Y. (2021). Pengaruh Nilai Virtual Item Terhadap Intensi Pembelian Virtual Item dalam Game Online PUBG Mobile. *INOBI: Jurnal Inovasi Bisnis Dan Manajemen Indonesia*, 5(1), 1–12 <https://doi.org/10.31842/jurnalinobis.v5i1.207>

- Hinduja, S., & Patchin, J. W. 2018. Connecting Adolescent Suicide to the Severity of Peer Victimization. *Journal of School Violence*, 17(4), 346-358
- Ika Lenain, "Teknik Pengambilan Sampel Purposive Dan Snowball Sampling", *Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah*, Vol. 6, No. 1., 2021, hlm. 35
- Illahi, N. K., & Aditia, R. (2022). Analisis Sosiologis Fenomena dan Realitas Pada Masyarakat Siber. *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)*, 1(2), 75-82.
- Janairo Tomasoey, A. D. (2023). Penegakan Hukum oleh Direktorat Kepolisian terhadap Tindak Pidana Pencemaran Nama Baik Melalui Media Sosial Serta Faktor Penghambatnya. *COMSERVA : Jurnal Penelitian dan Pengabdian Masyarakat*, 3(08), 3326–3343. <https://doi.org/10.59141/comserva.v3i08.1099>
- Judijanto, L. (2025). Hukum Pidana dan Kejahatan Siber:: Menanggulangi Ancaman Kejahatan Digital di Era Teknologi. *Indonesian Research Journal on Education*, 5(1), 968-972.
- Kang, H. 2021. Social Pressure and Cyberbullying: The Role of Norms and Communication Patterns in Korean Adolescents. *Asian Journal of Communication*, 31(2), 151-165
- Kwon, H., & Kim, J. 2023. Policy Responses to Cyberbullying in South Korea. *Policy Studies Review*, 18(4), 234-252.
- Laksita, T. P., Amilia, F., & Mijianti, Y. (2025). Penggunaan Umpatan Pada Player Game Mobile Legends. *Jurnal Bastra (Bahasa dan Sastra)*, 10(2), 347-355. Kementerian Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Republik Indonesia. (2025). Peringatan Hari Kartini ke-146 Tahun 2025. <https://kemenpppa.go.id/page/view/NTcwMg==>
- Lawrence Lessig, 2003, "Law Regulation Code Regulation Law", *Loyola University Chicago Law*, Vol. 35, Issue 1, , hlm. 4
- Lemmens, Valkenburg, and Peter, 2009, 'Development and Validation of A Game Addiction Scale for Adolescents', *Media Psychology*, 12.1, 77–95.
- Loso Judijanto, Melyana R Pugu, And Yuarini Wahyu Pertiwi, 'Indonesian Criminal Law Reform In The Face Of Cybercrime', *International Journal Of Society Reviews (Injoser)* 2, No. 6 (2024): 1548–61.
- Lutfiwati, S. (2018). Memahami kecanduan game online melalui pendekatan neurobiologi. *Anfusina: Journal Of Psychology*, 1(1), 1-16.
- Mardeson, E., & Mardesci, H. (2022). Fenomena Boikot Massal (Cancel Culture) Di Media Sosial. *Jurnal Riset Indragiri*, 1(3), 174–181. <https://doi.org/10.61069/juri.v1i3.27>
- Mayasari, A., Hadi, S., & Kuswandi, D. (2019). Tindak Perundungan di Sekolah Dasar dan Upaya Mengatasinya. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 4(3), 399-406.
- Miftah Wirahadikusumah, 1992, Logika dan Grammar Teknologi: Sebuah Tinjauan Psikoanalisis, *Masyarakat: Jurnal Sosiologi I FISIP UI-Gramedia*, Jakarta, him. 26

- Mira Marleni Pandie and Ivan Th J. Weismann, 'Pengaruh Cyberbullying Di Media Sosial Terhadap Perilaku Reaktif Sebagai Pelaku Maupun Sebagai Korban Cyberbullying Pada Siswa Kristen SMP Nasional Makassar, *Jurnal Jaffray* 14, no. 1 (2016): 43–62.
- Mobile Legends Di Kanal Youtube Gerrard Wijaya. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(19), 277–294.
- Mohammad Faisal. 2016. "Penegakan Hukum Terhadap Penutupan Jalan Tanpa Izin". *Jurnal Legal Opinion*. Palu: Universitas Tadaluko.
- Nugroho, D. F. K. N. K., & Tohari, M. A. (2024). Perilaku Cyberbullying pada Pemain Mobile Legends. *Kais Kajian Ilmu Sosial*, 4(2), 59–64.
- Nugroho, T. P., Nafin, A., Setiawati, M., Arrizal, N. Z. (2021). Tinjauan Yuridis Atas Pemulihan Hak Bagi Korban Cyberbullying Di Indonesia. In *Proceeding of Conference on Law and Social Studies*, 1–15, hlm. 11.
- Nur, C., Sari, Y., & Prasetya, H. (2023). Analisis Fenomena Trash Talking Pada Game Online Mobile Legends. *JRK (Jurnal Riset Komunikasi)*, 13(2), 244–255.
- Nurbadri. 2010. "Penegakan Hukum". *Jurnal Academia*. Jakarta.
- Nurita, C. (2024). Penegakan Hukum Terhadap Pelaku Penyebaran Propaganda Tindak Pidana Terorisme Melalui Media Sosial. In *Jurnal Ilmiah Metadata* (Vol. 6, Issue 1, Pp. 154–164). Yayasan Pendidikan Islam Tholabul Ilmi. <https://doi.org/10.47652/metadata.v6i1.472>
- Octora, R. (2019). Problematika pengaturan cyberstalking (Penguntitan di dunia maya) dengan menggunakan anonymous account pada sosial media. *Dialogia Iuridica*, 11(1), 77–96.
- Oetary, Y., & Hutaaruk, R. H. (2021). Kajian Yuridis Terhadap Tindak Pidana Dalam Aspek Perundungan Dunia Maya (Cyberbullying): Perspektif Hukum Pidana Di Indonesia. *Jurnal Komunitas Yustisia*, 4(3), 1045–1055.
- Paremeswara, M. C., & Lestari, T. (2021). Pengaruh Game Online Terhadap Perkembangan Emosi dan Sosial Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 1473–1481.
- Park, S., Na, E., & Kim, E. 2020. The Role of Educational and Psychological Interventions in Reducing Cyberbullying. *Educational Psychology Review*, 32, 1157–1173
- Perdana, N. A., & Rahman, N. (2023). Perlindungan Hukum Terhadap Korban Cyberbullying Dalam Game Online Mobile Legends Pada Pelajar Man Di Wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta. *Jurnal De Jure Muhammadiyah Cirebon*, 7(1), 49–56.
- Pramesty, B. I. (2021). *Diskriminasi Pada Pemain Game Online Perempuan (Studi Deskriptif pada Pemain Perempuan Game "Mobile Legends: Bang Bang")* (Doctoral dissertation, Universitas Atma Jaya Yogyakarta).
- Pratama, R. E., & Cahyani, R. I. Tinjauan Kriminologi Tindak Pidana Cyberbullying Dalam Komentar Pada Akun Tiktok Elynawa21. *Journal Of Social Humanities And Education*, 241, 259.

- Putra, A. R., & Rusli, D. (2021). Hubungan intensitas bermain game online dengan Kecenderungan perilaku agresif pada remaja. *Jurnal Riset Psikologi*, 2(1). 13-25.
- Putri, Annora Mentari, Agus Santoso. 2012. "Persepsi Orang Tua Tentang Kekerasan Verbal Pada Anak." *Jurnal Nursing Studies* 1: 22–29.
- Putri, R. A., Ardhi, P., & Haliza, F. (2023). Game Online menjadi Penyebab Krisis Etika Generasi Muda. *Transformasi*, 19(2).
- Putri, R. C. S., Budiyo, B., & Kokotiasa, W. (2021). Dampak Game Online Mobile Legends terhadap Perilaku Remaja. *Antropocene: Jurnal Penelitian Ilmu Humaniora*, 1(1), 1-7.
- Qomario, Q. (2018). Pengaruh Hypnoteaching Dalam Contextual Teaching and Learning Terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis. *Refleksi Edukatika : Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 9(1). <https://doi.org/10.24176/re.v9i1.2808>
- Raharjo, A., Saefudin, Y., & Zulhuda, S. (2023). Legal Protection for the Victims of Religious Hate Speech on the Internet. *Kosmik Hukum*, 23(2), 189-199.
- Rais, M. A., & Songkarn, P. (2022). Hacker and the Treat for National Security: Challenges in Law Enforcement. *Indonesian Journal of Counter Terrorism and National Security*, 1(1), 45–66. <https://doi.org/10.15294/ijctns.v1i1.56728>
- Ramadhani, F. (2023). Dinamika Uu Ite Sebagai Hukum Positif Di Indonesia Guna Meminimalisir Kejahatan Siber. *Kultura: Jurnal Ilmu Hukum, Sosial, Dan Humaniora*, 1(1), 89–97. <https://doi.org/10.572349/kultura.v1i1.98>
- Ramdhani, Y. (2024). Teknik Pencegahan Kejahatan Cyberbullying Dalam Game Online Berbasis Multiplayer Online Battle Arena (Moba). *Iuris Notitia: Jurnal Ilmu Hukum*, 2(1), 01-08.
- Rizky Annisa Putri, & Megahnanda Alidyan Kresnawati. (2023). Brand Ambassador Sebagai Strategi Marketing Tokopedia Melalui Selebriti Korea Selatan Tahun 2021. *Journal Publicuho*, 6(1), 318–342. <https://doi.org/10.35817/publicuho.v6i1.130>
- Rizkyani, R. (2021). Tindak Pidana Intimidasi Di Internet (Cyberbullying) Sebagai Kejahatan Mayantara (Cybercrime). *Journal of Law (Jurnal Ilmu Hukum)*, 6(2), 436-452.
- Robert B. Seidman, 1972, Law and Development, *A General Model dalam Law and Society Review*, No. VI, hlm. 311-339
- Rovida, K. (2024). Konsep Pencegahan Cyberbullying Berbasis Techno Prevention Pada Era Society 5.0 di Indonesia. *Jurnal Hukum Ius Quia Iustum*, 31(2), 461-485.
- Saefullah, Tien S. "Jurisdiksi sebagai Upaya Penegakan Hukum dalam Kegiatan Cyberspace, artikel dalam *Cyberlaw: Suatu Pengantar*." Pusat Studi Cyberlaw Fakultas Hukum UNPAD. ELIPS (2009).hlm. 102-103
- Santika, I. G. N. (2019). Presidensialisme Dan Problematika Mekanisme Impeachment Presiden Dan/Atau Wakil Presiden Berdasarkan UUD 1945 Pasca Perubahan (Perspektif Pergulatan Hukum Dan Politik). *Jurnal Ilmiah Ilmu Sosial*, 5(1), 23-34.
- Sanyoto, "Penegakan Hukum Di Indonesia," *Jurnal Dinamika Hukum* 8, no. 3(2008): 199–204

- Sari, E. A. (2020). Terhadap Jejak Digital Di Youtube Bagi Generasi Millenial. *Bibliotika : Jurnal Kajian Perpustakaan Dan Informasi*, 4(1), 42–55.
- Sholikhatin, S. A., Pribadi, P., Pratiwi, A., & Anggara, D. A. (2023). Sosialisasi Security Awareness Dan Perlindungan Data Pribadi Di Media Sosial Pada Smk Maarif Nu 1 Cilongok. In Selaparang: *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan* (Vol. 7, Issue 3, p. 1517). Universitas Muhammadiyah Mataram. <https://doi.org/10.31764/jpmb.v7i3.16024>
- Silvia Setiaji and S. Virlia, 'Hubungan Kecanduan Game online Dan Keterampilan Sosial Pada Pemain Game Dewasa Awal Di Jakarta Barat', *Jurnal Psikologi Psibernetika*, 9.2 (2016), 93–101.
- Solihin, S. (2024). Analisis Perilaku Trash-Talk Dalam Komunikasi Virtual Pada Game Online Mobile Legends. *Jurnal Ilmu Komunikasi Dan Sosial Politik*, 2(2), 146-160.
- Subekti, A. S., Pradana, N. A. S., Ardhira, A. Y., & Zulfikar, M. T. I. (2021). Tindak Pidana Pencemaran Nama Baik Melalui Facebook Menurut KUHP dan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang ITE. *Jurnal Hukum & Pembangunan*, 50(3), 738-757.
- Suwartini, Sri. (2016). Teori Kepribadian Social Cognitive: Kajian Pemikiran Albert Bandura. *Al-Tazkiah: Jurnal Bimbingan dan Konseling Islam* 5 (1), 37-46
- Tamar Meisels, "Defining terrorism – a typology," *Critical Review of International Social and Political Philosophy* 12, no. 3 (September 2009): 331–51, <https://doi.org/10.1080/13698230903127853>.
- Thalia, P., Hutahaean, A., & Sitanggang, D. (2024). Efektivitas Hukum Pidana Dalam Penanganan Kasus Kekerasan Seksual Di Indonesia. *Journal of Social and Economics Research*, 6(2), 1250–1266.
- Ufran. (2014). Kebijakan Antisipatif Hukum Pidana untuk Penanggulangan Cyberterrorism. *Jurnal Masalah-Masalah Hukum*, 43(4), 533.
- Van Rooij, A. J., Schoenmakers, T. M., Vermulst, A. A., Van Den Eijnden, R. J. J M., & Van De Mheen, D. (2011). Online Video Game Addiction: Identification of Addicted Adolescent Gamers: Online Video Game Addiction. *Addiction*, 106(1), 205–212. <https://doi.org/10.1111/j.1360-0443.2010.03104.x>
- Victim Law Bulletin, Legal Publications Project of the National Crime Victim Law Institute At Lewis & Clark Law School: Fundamentals of Victims' Rights: A Summary of 12 Common Victims' Rights, November 2011. *Declaration of Basic Principles of Justice for victims of crime and abuse of power*, ANNEX
- Wenggedes Frensh, "Kelemahan Pelaksanaan Kebijakan Kriminal Terhadap Kelemahan Pelaksanaan Kebijakan Kriminal Terhadap Cyberbullying Anak Di Indonesia Cyberbullying Anak Di Indonesia," *Indonesia Criminal Law Review 1* (2022), Hlm. 87–9
- Wicaksono, I. A., & Najicha, F. U. (2021). Penerapan Asas Ultimum Remedium Dalam Penegakan Hukum Di Bidang Lingkungan Hidup. *Pagaruyuang Law Journal*, 5(1). <https://doi.org/10.31869/plj.v5i1.2828>

Wulan Suci Amandangi, Intan Novita, Sekar Ayu Awairyaning Hardianti, dan Rivaldi Nugraha, "Perlindungan Hukum Terhadap Korban Cyberbullying," *Jurnal Lex Suprema*, Vol. 5, No. 1 (Maret 2023): hlm. 238.

Zulfiah, Z., Karimah, N., Sari, H. I. N., & Hutapea, S. A. (2025). Analisis Pembuktian dalam Perkara Tindak Pidana Siber. *Hukum Inovatif: Jurnal Ilmu Hukum Sosial dan Humaniora*, 2(2), 01-06.

Website :

Adri. 2018. Mobile Legend , Game Online Masa Kini. <https://kumparan.com/adri1527840337945/mobile-legend-game-online-masa-kini/full>. Diakses 19 Desember 2024

KISA (Korea Internet & Security Agency). 2021. Annual Report on Internet Usage and Cyberbullying, tanggal akses 28 Oktober 2024

Kompastv, 10 September 2020, Miris, Kasus Bullying Bermain Game Online di Malang Berujung Maut, <https://www.kompas.tv/regional/107448/miris-kasus-bullying-bermain-game-online-di-malang-berujung-maut>, tanggal akses 28 Oktober 2024

Nurchahyo, Dzaky, 28 Desember 2023, *Termasuk Mobile Legends, 4 "Game" Ini Disebut Komnas PA Jadi Pemicu Kekerasan Anta Anak*, <https://www.kompas.tv/regional/107448/miris-kasus-bullying-bermain-game-online-di-malang-berujung-maut> diakses 28 Oktober 2024, tanggal akses 7 Oktober 2024

Pratama L. Rizky, 7 Oktober 2023, tanggapan para streamer mobile legends yang disawer dari judi online sudah akui kesalahan, <https://www.kompas.tv/lifestyle/449958/tanggapan-para-streamer-mobile-legends-yang-disawer-dari-judi-online-sudah-akui-kesalahan?page=all>, tanggal akses 20 Oktober 2024

Widhana, D., H. (2018). Dunia Nyata Atlet Virtual Mobile Legends. <https://tirto.id/dunia-nyata-atlet-virtualmobile-legends-cHtX>, tanggal akses 10 Oktober 2024

Yuslianson. (2023). Turnamen Mobile Legends Ladies Disponsori Situs Judi Online Warganet Heboh. <https://www.liputan6.com/tekno/read/5424249/turnamen-mobile-legends-ladies-disponsori-situs-judi-online-warganet-heboh>, tanggal akses 14 Oktober 2024

Perundang-Undangan :

Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945

Kitab Undang-Undang Hukum Pidana (KUHP)

Undang-undang (UU) Nomor 1 Tahun 2024 tentang Perubahan Kedua atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik

Keputusan Bersama Menteri Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia, Jaksa Agung Republik Indonesia, dan Kepala Kepolisian Negara Republik Indonesia No.

KB/2/VI/2021 Tentang Pedoman Implementasi Atas Pasal Tertentu dalam Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik Sebagaimana Telah Diubah dengan Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 Tentang Perubahan Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik

Peraturan Kepala Kepolisian Negara Republik Indonesia Nomor 6 Tahun 2019 Tentang Penyidikan Tindak Pidana.

