

## DAFTAR PUSTAKA

- Ajzen, Icek dan Fishbein, Martin. 2006. "Theory-based Behavior Change Interventions: Comments on Hobbis and Sutton". *Journal of Health Psychology* Vol. 10, No. 1.
- Ananta, Muhammad Ziad. 2011. *Perubahan Permainan Anak Dari Tradisional ke Modern (Studi Deskriptif Tentang Perubahan Permainan di Kelurahan Batang Terab, Kecamatan Perbaungan, Kabupaten Serdang Begadai)*. Penerbit FISIP UNSOED.
- Budisantoso. 1993. *Arti Pentingnya Permainan Anak-Anak Dalam Memajukan Kebudayaan Nasional*. Makalah Lokakarya "Dolanan Anak-Anak". Balai Kajian Sejarah dan Nilai Tradisional, Depdikbud, Yogyakarta.
- Dharmamulya, Sukirman. 1992. *Transformasi Nilai Budaya Melalui Permainan Anak DIY*. Yogyakarta: Proyek P2NB.
- \_\_\_\_\_. 2005. *Permainan Tradisional Jawa*. Cetakan ke-1. Penerbit Kepel Press.
- Einon, Dorothy. 2005. *Permainan Cerdas Untuk Anak*. Penerbit Grafindo, Jakarta.
- Faisal, Sanapiah. 2008. *Format- Format Penelitian Sosial*. PT.Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Huizinga, Johan. 1990. *Homo Ludens (Fungsi dan Hakekat Permainan Dalam Budaya)*. Cetakan ke-1. Penerbit LP3ES Jakarta.
- Hurlock, Elizabeth B. 2000. *Psikologi Perkembangan : Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Alih Bahasa : Isti Widayanti dan Soedjarwo. Erlangga, Jakarta.
- Iswinarti. 2005. *Identifikasi Permainan Tradisional Indonesia*. Laporan Hasil Survei. Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Malang..
- Kayvan, Umi. 2008. *Lima Puluh Tujuh Permainan Kreatif Untuk Mencerdaskan Anak*. Penerbit Media kita. Jakarta.
- Khasanah, Agung Prasetyo, Ellya Rakhmawati. 2013. "Permainan Tradisional Sebagai Media Stimulasi Aspek Perkembangan Anak Usia Dini". *Jurnal Penelitian Paudia*, Volume 1 Nomor 1.
- Martono, Nanang. 2010. *Statistik Sosial: Teori Dan Aplikasi Program SPSS*. Cetakan ke-1, Penerbit Gava Media.

- Maysandi, Siska. 2012. *Permainan Tradisional dan Modern (Studi Komparasi Persepsi Masyarakat Tentang Permainan Tradisional dan Modern di Desa Kracak, Kecamatan Ajibarang)*. Penerbit FISIP UNSOED.
- Misbach, I. 2006. *Peran Permainan Tradisional yang Bermuatan Edukatif dalam Menyumbang Pembentukan Karakter dan Identitas Bangsa*. Laporan Penelitian. Universitas Pendidikan Indonesia. Tidak diterbitkan.
- Moleong, J Lexy. 2009, *Metode Penelitian Kualitatif*. PT. Remaja Rosdakaya, Bandung.
- Sarintohe, Eveline dan Missiliana. 2013. *Mengajarkan Budaya Pluralisme Pada Anak Melalui Permainan Tradisional*. Makalah Temu Ilmiah Nasional Psikologi, Universitas Airlangga Surabaya, 24 November 2011.
- Sudiantha, David. 2014. *Hubungan Model Pengasuhan Orang Tua Dengan Pola Perilaku Siswa Sekolah Menengah Pertama Shalahudin Malang (Studi pada siswa Sekolah Menengah Pertama Shalahudin Malang)*. Skripsi. FISIP Universitas Brawijaya Malang, Tidak Diterbitkan.
- Yulianto, Setiawan. 2011. *Odong-odong (Studi Tentang Eksistensi Tukang Odong-odong di Tengah Persaingan Permainan Era Modern di Purwokerto)*. Penerbit FISIP UNSOED.

#### **Sumber lain:**

- Achim, Must. 2011. *Pengaruh Permainan Pada Perkembangan Anak*. <https://www.facebook.com/notes/must-achim/>. Diakses Jumat, 14 November 2014.
- Beverly, J. 2013. *Sejarah Game Dan Definisi Menurut Para Ahli*. <http://makarioiart.blogspot.com/2013/09>. Diakses Minggu 21 Oktober 2014.
- Cahyono, N. 2011. *Permainan Anak Tradisional*. Artikel. Diakses Minggu, 21 Oktober 2014.
- Supono, Dyah. 2013. *Permainan Tradisional Indonesia Semakin Tergerus Zaman*. <http://rri.co.id/index.php/berita/48775/Permainan-Tradisional-Indonesia-Semakin-Tergerus-Zaman>. Diakses pada Minggu, 28 April 2013.
- Susanto, Fitri. 2014. *Pengertian dan Macam Permainan Tradisional Berbagai Daerah*. <http://antoksoesanto.blogspot.com/2014/08/>. Diakses Jumat 14 November 2014.
- Syuhada, Dahlan. 2013. *Pengertian Minat Menurut Para Ahli*. <http://dahlan syuhada25.blogspot.com/2013/12/>. Diakses Selasa 21 Oktober 2014.
- Wikipedia. 2014. *Pengertian Permainan*. <http://id.wikipedia.org/wiki/Permainan>. Diakses pada, Selasa 29 April 2014.