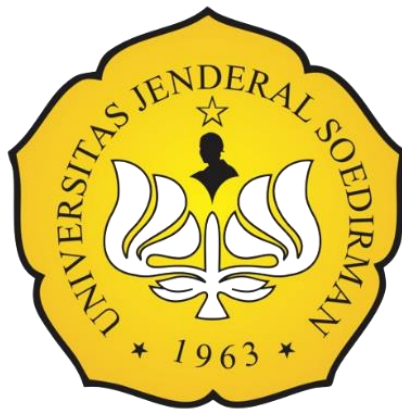


SKRIPSI

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *TEAMS GAMES TOURNAMENT*
BERBANTUAN WEB *BAAMBOOZLE* TERHADAP
HASIL DAN KEAKTIFAN BELAJAR EKONOMI
DI SMA NEGERI 1 BATURRADEN**



Oleh:
NIDA MUFIDAH
NIM C1L021041

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN EKONOMI
PURWOKERTO
2025**