

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah dilakukan segala proses pemodelan dan analisis hasil, maka didapat beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- 1) Berdasarkan hasil visualisasi pemodelan menggunakan *software* Delft-3D, inundasi atau kedalaman banjir rob di Kota Pekalongan berkisar 0 - 5 meter. Hasil visualisasi hanya berupa indikator warna, tidak dengan kedalaman yang spesifik. Namun, hal ini sesuai dengan informasi aktual di lapangan, dimana inundasi hanya berkisar 5-90 cm.
- 2) Pemodelan menggunakan *software* Delft-3D menggunakan data DEM dan *grid* yang relatif kasar, sehingga untuk analisis inundasi atau kedalaman banjir rob yang kurang dari satu meter kurang tepat.
- 3) *Software* Delft-3D lebih cocok dalam mengidentifikasi area yang terdampak banjir rob dan pengaruh pasang surut terhadap fenomena banjir tersebut.

#### **5.2 Saran**

Setelah setiap proses yang dilakukan dalam penelitian ini, tentunya terdapat saran yang dapat diberikan, yaitu jika ingin melakukan analisis inundasi dengan kedalaman banjir di bawah satu meter, maka perlu dipertimbangkan untuk lebih menggunakan model lain yang lebih spesifik untuk simulasi banjir dangkal seperti LISFLOOD-FP, FLO-2D, dan SWMM.