

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Wahid Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Sumedang, A. (2020). *Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi*. <https://www.researchgate.net/publication/346397070>
- Ade Mubarak, E. P. C. M. N. (2019). Pengembangan Aplikasi Pembayaran Sumbangan Pengembangan Pendidikan Berbasis Web. *Jurnal Responsif*, 1, 6–15.
- Annisa, R., Agung Ananda, R., & Sulistiono, W. E. (2024). Implementasi Golang Clean Architecture pada Perancangan Backend Point of Sales Website. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2), 2830–7062. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4668>
- Artina STMIK MDP Palembang, N. (2006). *Penerapan Analisis Kebutuhan Metode Use Case pada Metode Pengembangan Terstruktur* (Vol. 2, Nomor 3).
- Bayu Pangestu, Muhammad Fadli Juliana, Mohamad Fadlan Jabbar, & Sopyan Hidayat. (2025). Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Data Mahasiswa dan Uang Kas dengan Metode Waterfall. *Jurnal Ilmu Komputer (JIK)*, 8, 17–28.
- Chandra Christian, A. V. (2024). Implementasi Aplikasi Antrian Pencucian Mobil Berbasis Web Menggunakan PHP, JavaScript, HTML, CSS dan UML. *JATI(Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8, 2243–2248.
- Dinka, S. P., Salsabilah, Z. P., & Nilawati, L. (2022). Penerapan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web. Dalam *Artikel Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (AKASIA)* (Vol. 2). <https://jurnal.bsi.ac.id/index.php/akasia>
- Fandopa, J. A., & Santoso, N. (2022). *Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Percetakan pada Gajayana Digital Printing Kota Malang berbasis Website* (Vol. 6, Nomor 11). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- Firdausi, A. T., Prima Arhandi, P., Pribadi, F. A., Damayanti, R., Aqil, A., Informasi, T., & Malang, P. N. (2024). *JIP (Jurnal Informatika Polinema) Halaman| 471 Pengembangan Modul Pembelajaran ERD Interaktif pada SQLEARN.*
- Fitriana, G. F. (2020). *Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan Menggunakan Model Behaviour Use Case* (Vol. 7, Nomor 2). <http://jurnal.mdp.ac.id>
- Fitriani, B., Angraini, T., Hadi Guna Putra, Y., Informasi, S., Pontianak Jl Merdeka Barat No, S., & Kalimantan Barat, P. (2018). *Seminar Nasional Sistem Informasi dan Teknologi Informasi 2018 SENSITEK 2018 STMIK Pontianak* (Vol. 12).
- Indra Griha Tofik Isa, G. P. H. (2017). Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi Kasus Koperasi Mitra Setia). *Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi Kasus Koperasi Mitra Setia)*, 5, 139–151.
- Jay, I., & Mvungi, M. (2009). Knowledge Management Model for Information Technology Support Service. *Electronic Journal of Knowledge Management*, 7(3), 353–366.
- Juliarta, B., Putra¹, M., Purwatama², A., Diah, O., Purnamasari, A., Komputer, P., Jaringan, D., Komunitas, A., Pacitan, N., & Id, B. A. (2023). Pengembangan Aplikasi Reservasi Salon Keshoo Berbasis Web. *Journal of Electrical, Electronic, Mechanical, Informatic and Social Applied Science Jurnal EEMISAS*, 2(2), 24–30.
- Julkarnain, M., & Afriliyansa, D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Tata Kelola Desa Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall di Kantor Desa Sepukur. Dalam *JINTEKS* (Vol. 3, Nomor 2).
- Kent Darryl M. Aglibar, K. D., Alegre, G. C., Del Mundo, G., Duro, K. F., & Rodelas, N. (2023). Ticketing System: A Descriptive Research on the Use of Ticketing System for Project Management and Issue Tracking in IT

- Companies. *International Journal of Computing Sciences Research*, 7, 1066–1075. <https://doi.org/10.25147/ijcsr.2017.001.1.90>
- Kodratillah, E. Y., Butsianto, S., & Fauzan, M. F. (2023). Model Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall pada SMAN 1 Cikarang Timur. *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer*, 9(1), 487–500. <https://doi.org/10.37012/jtik.v9i1.1602>
- Laravel, P. F., Framework, D., Pada, B., Aplikasi, P., Hijab, P., Web, B., Aipina, D., & Witriyono, H. (2022). Pemanfaatan Framework Laravel dan Framework Bootstrap pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 2022.
- Liharja, Y., Sari, A. O., & Satriansyah, A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Helpdesk IT Support Berbasis Website. *Jurnal Informatika dan Teknologi*, 5(1). <https://doi.org/10.29408/jit.v5i1.4738>
- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80–91. <https://doi.org/10.21831/jitp.v6i1.22280>
- Nabila Khairunisa, Raden Mohamad Rishwan, Raihan Akbar Saputro, & Carudin. (2024). Pengaruh Builder Design Pattern pada Performa Aplikasi dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Golang. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 22, 3–8.
- Noviana, R. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan PHP dan MySQL. *JTS*, 1(2), 112–124.
- Nurhayati, A. N., Josi, A., & Hutagalung, N. A. (t.t.). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Pembelian Barang pada Koperasi Kartika Samara Grawira*.
- Putri Yulandi, A. (2022). *Analisis Performa Backend Framework: Studi Komparasi Framework Golang dan Node.js*. 8, 155–168. <https://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jurasik>

- Rifai, A., & Prabawati Yuniar, Y. (2019). *Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web*. VII(1).
- Saputra, A., Safitri, C. F. I., Fitriyani, F., Gulo, Y., & Desyani, T. (2021). Pengembangan Aplikasi Kasir Menggunakan Model Waterfall. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 4(2), 86. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i2.10167>
- Sari, I. P., Jannah, A., Meuraxa, A. M., Syahfitri, A., & Omar, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 106–110. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i2.57>
- Sukatmi. Endah Septia Pitri. (2018). 58-Article Text-240-3-10-20210317. *Aplikasi Absensi Siswa Berbasis Web dengan Dukungan SMS Gateway pada SMK Kridawisata Bandar Lampung*, 6, 20–30.
- Umiga, M. (2022). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Cakrawala Informasi*, 2(2), 56–62. <https://doi.org/10.54066/jci.v2i2.242>
- Wijayanti, M. D., Muslimah Az-Zahra, H., & Wardhono, W. S. (2022). *Perancangan Tampilan Antarmuka Pengguna Aplikasi Web Praktik Kerja Industri (Prakerin) menggunakan Metode Design Thinking. (Studi Kasus: SMKN 2 Singosari)* (Vol. 6, Nomor 3). <http://j-ptiik.ub.ac.id>