

## DAFTAR PUSTAKA

- A, S., Rosa & Shalahuddin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak (Edisi Revisi)*. Bandung: Informatika Bandung.
- Abdulloh, R. 2018. *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Aditya, W (2018). Rancang Bangun Marketplce Produk Kewirausahaan Mahasiswa UPY Berbasis Content Management System. *Jurnal Dinamika Informatika*, 7,73-81.
- Amband, S N.A., & Damit, D.H.D. (2015). Determinants of entrepreneurial intention among undergraduate students in Malaysia. *5th International Coference on Marketing and Retailing – Procedia Economics and Finance*, 37, 108 – 114.
- Arista, P., Siti, M., & Syurfah, A I. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Kewirausahaan Mahasiswa Sebagai Media Pemasaran Unit Usaha (Studi Kasus: UPN Veteran Jawa Timur). *ISSN 2686-6099 – SCAN 14*. 39-44.
- Desi, P., & Siti, A. (2018). Sistem Informasi Manajemen Kewirausahaan Pedesaan Berbasis Web Multimedia. *Jurnal Sistem Informasi Musirawas*, 03, 80-87.
- Fathansyah. 2012. *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Global Entrepreneurship and Development Index. (2018). Annual Report GEDI 2018. Official website : <https://thegedi.org/global-entrepreneurship-and-development-index/>
- Hakim, L & Uus, M. 2004. *Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto, HM. 2005. *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Karabulut, AT. (2016). Personality Traits on Entrepreneurial Intention. *Procedia – Social and Behavioral Sciences*, 229, 12-21.
- Kassean, H., Vanevenhoven, J., Liguori, E., & Winkel, D. E. (2015). Entrepreneurship education : a need for reflection, real-world experience and action. *International Journal of Entrepreneurial Behavior and Research*, 21, 690-708.
- Kurniadi, A. 2011. *Pemrograman Mircrosoft Visual Basic 6*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

- Ladjamudin, A. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Nugroho, A. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Yogyakarta: Andi.
- Peraturan Rektor Universitas Jenderal Soedirman, Nomor 16 Tahun 2018 Tentang Organisasi dan Tata Laksana Kemahasiswaan Pasal 1 poin 13.
- Pressman, R. S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Edisi 7*. Yogyakarta : ANDI.
- Shklar, L., & Rosen, R. (2003). *Web Application Architecture: Principles, Protocols and Practices*. West Sussex: John Wiley & Sons, Ltd.
- Sidik, B. 2018. *Framework Codeigniter 3*. Bandung: Informatika Bandung
- Soepomo, S. (2011). Presepsi Mahasiswa Fakultas Ekonomi Terhadap Program Kewirausahaan Pada Perguruan Tinggi. *Jurnal Manajemen dan Kewirausahaan*, 13, 1-7.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Tutorials Point (2015). JavaScript: Javascript Language. Diambil dari <https://store.tutorialspoint.com/>.
- Tutorials Point (2017). PHP: Hypertext Preprocessor. 1-13. Diambil dari <https://store.tutorialspoint.com/>.
- Yildirim, N., Cakir, O., & Askun, O. (2016). Ready to dare? A case study on the entrepreneurial intentions of business and engineering students in Turkey. *Procedia – Social and Behavioral Sciences*, 229, 227 – 288.