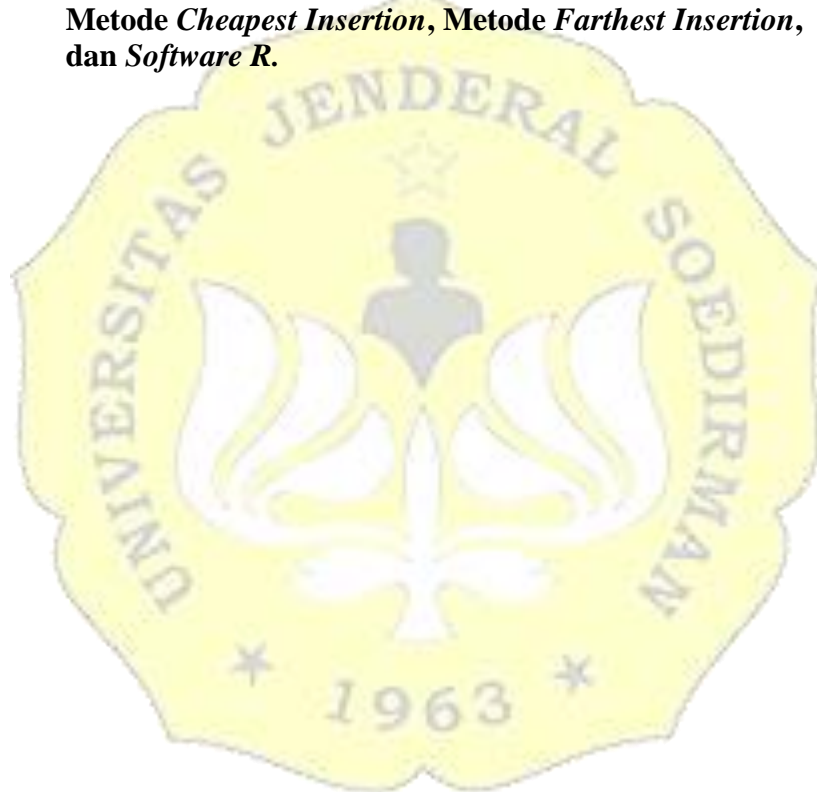


ABSTRAK

Travelling Salesman Problem (TSP) merupakan permasalahan mencari lintasan terpendek seorang *salesman* harus mengunjungi semua kota yang akan dituju tepat sekali, dan kembali ke kota awal. Pada penelitian ini, penyelesaian TSP menggunakan metode *nearest insertion*, metode *cheapest insertion*, dan metode *farthest insertion*. Bantuan fungsi *Software R* digunakan untuk membuat program minimum TSP dari ketiga metode. Hasil TSP untuk jumlah titik yang sama dengan menggunakan tiga metode *insertion* tidak selalu menghasilkan bobot dan rute lintasan yang sama namun bergantung pada data yang digunakan.

Kata kunci : *Travelling Salesman Problem, Metode Nearest Insertion, Metode Cheapest Insertion, Metode Farthest Insertion, dan Software R.*



ABSTRACT

Travelling Salesman Problem (TSP) is a problem to find the shortest path a salesman must visits all the cities exactly once, and return to the starting city. In this research, the methods for TSP used are the nearest insertion method, the cheapest insertion method, and the farthest insertion method. With help the function of Software R to create a minimum TSP program from three insertion methods. The TSP results for the same number of points using three insertion methods do not always have the same weight and route but depending on the data used.

Keywords : Travelling Salesman Problem, Nearest Insertion Method, Cheapest Insertion Method, Farthest Insertion Method, and Software R.

